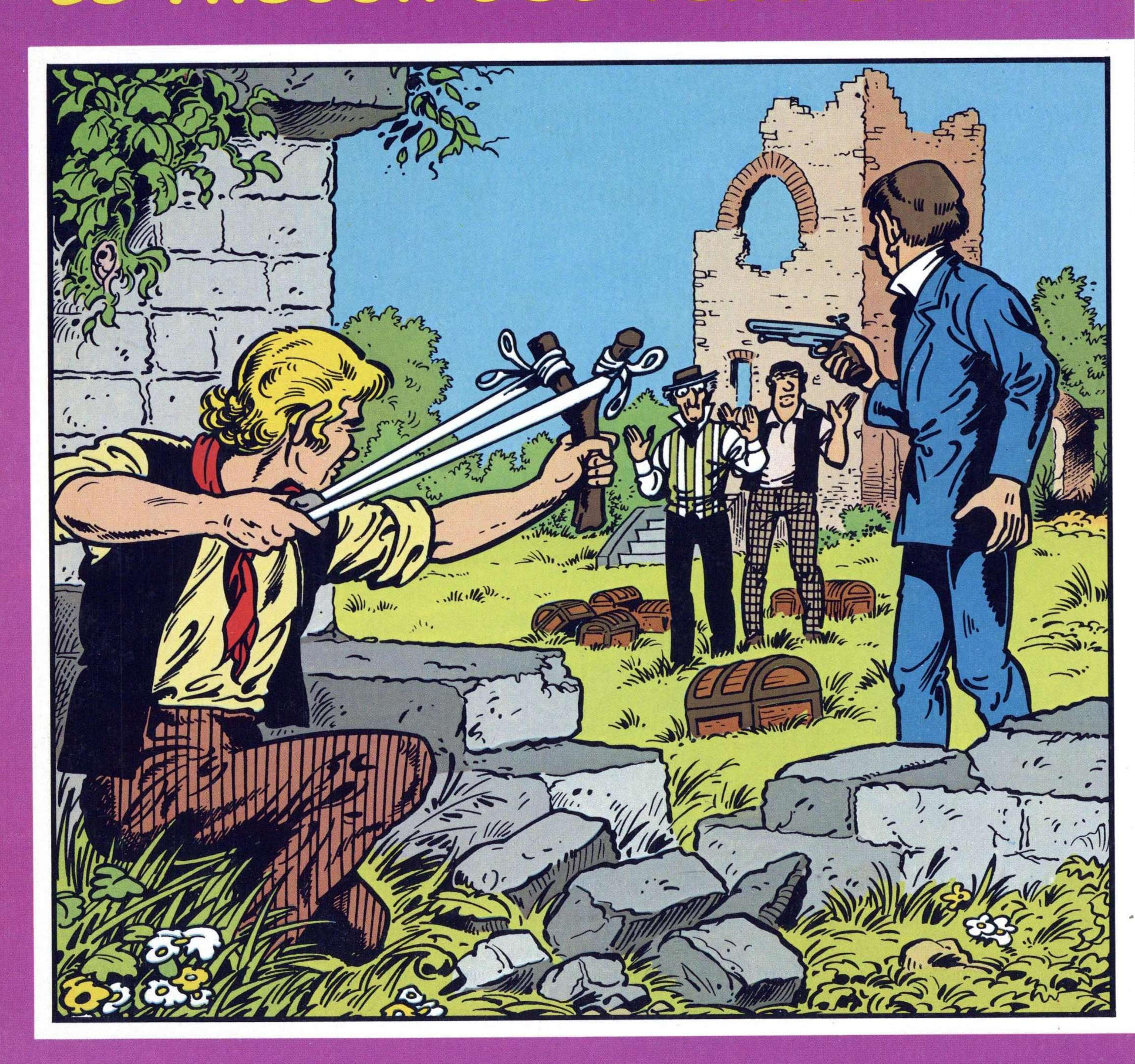
24

WILLY VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

LE TRÉSOR DES TEMPLIERS



EDITIONS ERASME

WILLY VANDERSTEEN

LE TRÉSOR DES TEMPLIERS



EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES

Au hasard de leur vagabondage, Robert et Bertrand, accompagnés de Jacky, traversent Zonnebeek.

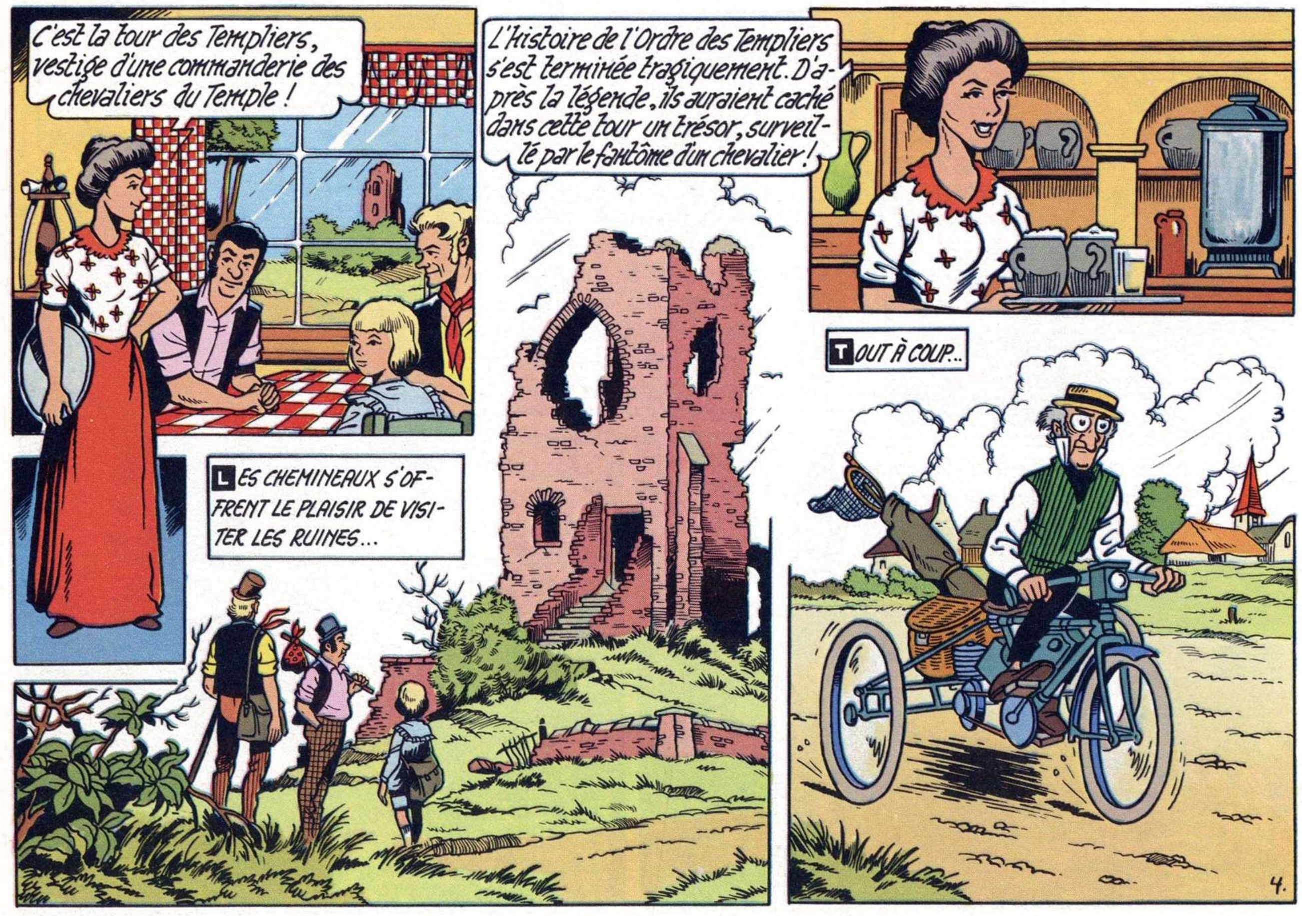
Je suis encore en fonds ! Je vous offre un verre ?

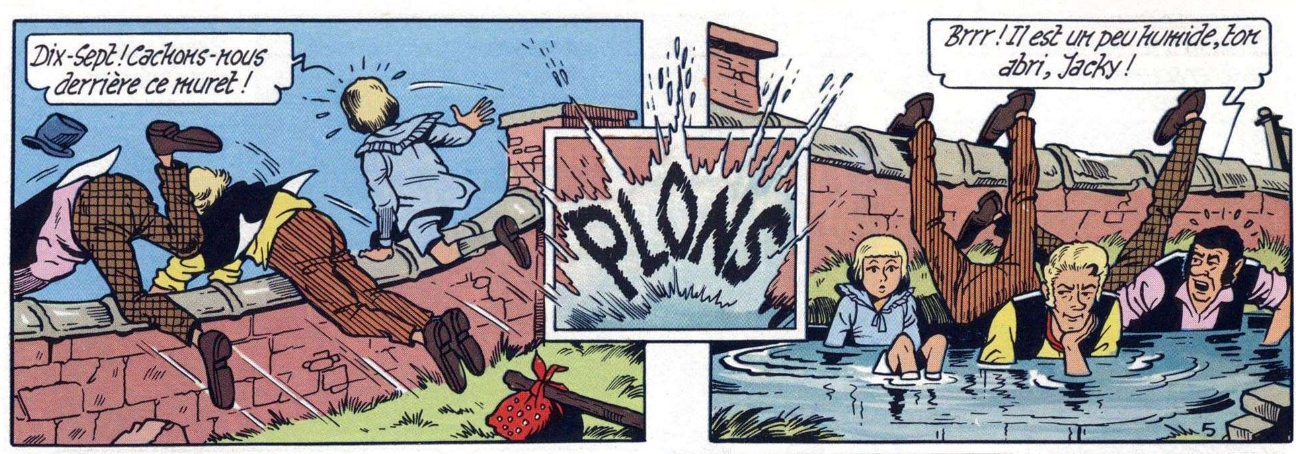
Bonne idée : j'ai le gosier sec !

Ô princesse, nous allons boire un coup ; viens trinquer avec nous !

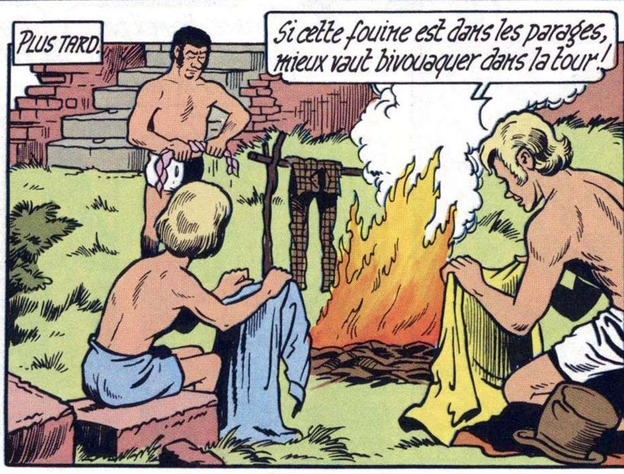
Ô prince, dis-moi par faveur... comment tu payeras cet honneur !

Bravo ! Elle est aussi inspirée que toi, Robert ! Dis-moi, ma beauté, quelles sont ces ruines ?

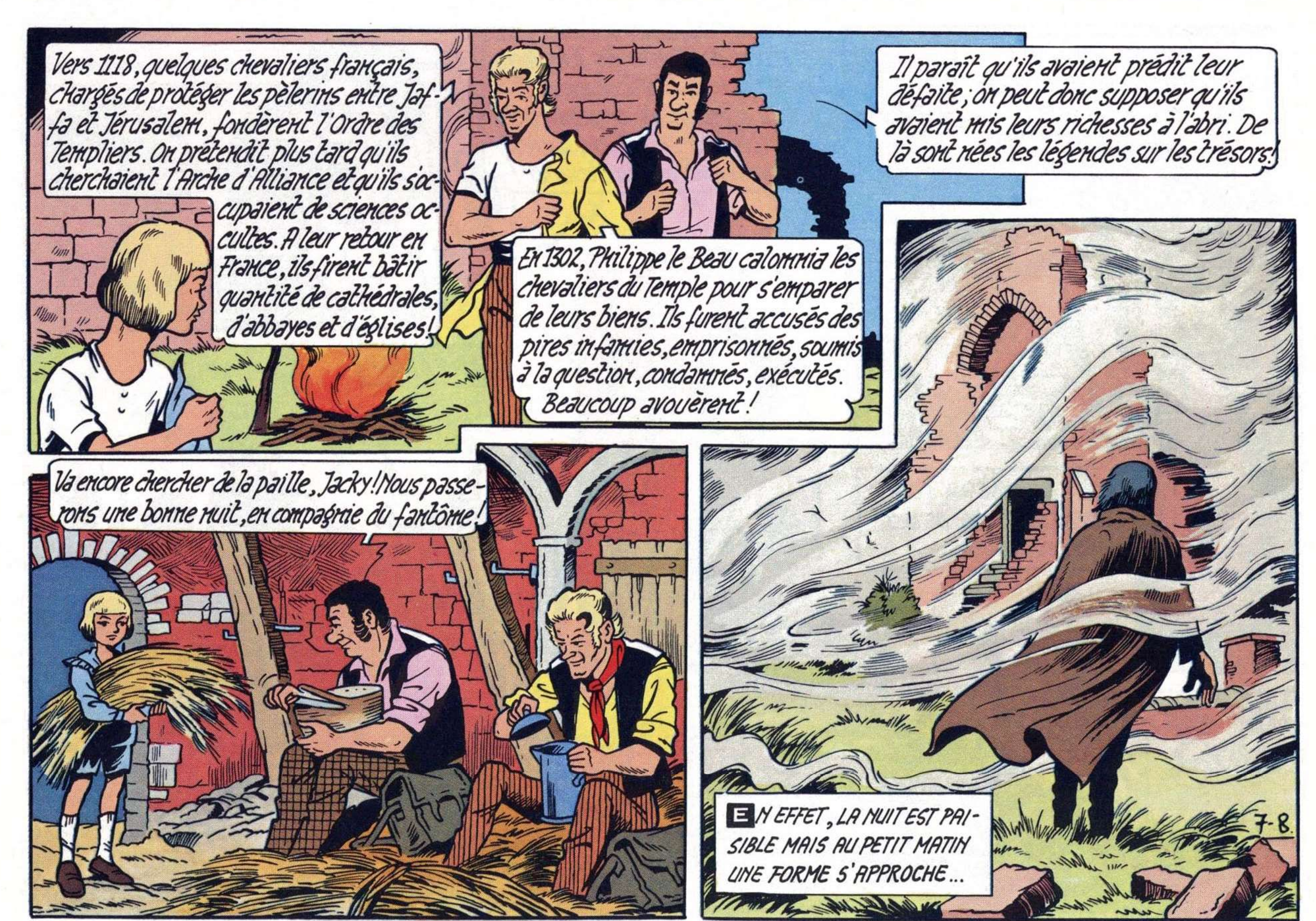


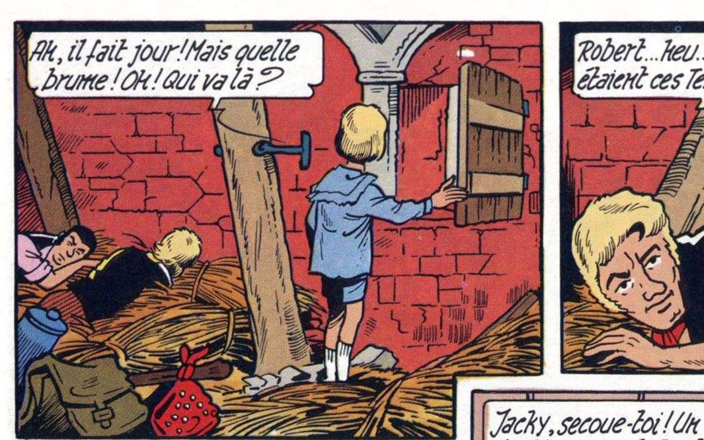

Dix-Sept! Cachons-nous derrière ce muret!
PLONS
Brrr! Il est un peu humide, ton abri, Jacky!
5

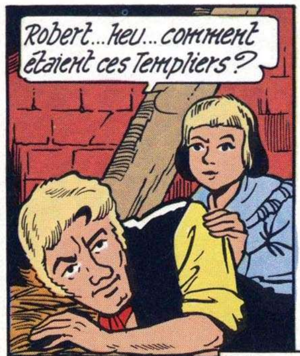

Mais Dix-Sept ne nous a pas vus, c'est l'essentiel! Serait-il en vacances?


PLUS TARD.
Si cette fouine est dans les parages, mieux vaut bivouaquer dans la tour!


Chic! A propos, pouvez-vous me parler de l'Ordre des Templiers?
6


Vers 1118, quelques chevaliers français, chargés de protéger les pèlerins entre Jaffa et Jérusalem, fondèrent l'Ordre des Templiers. On prétendit plus tard qu'ils cherchaient l'Arche d'Alliance et qu'ils s'occupaient de sciences occultes. A leur retour en France, ils firent bâtir quantité de cathédrales, d'abbayes et d'églises!
En 1302, Philippe le Beau calomnia les chevaliers du Temple pour s'emparer de leurs biens. Ils furent accusés des pires infamies, emprisonnés, soumis à la question, condamnés, exécutés. Beaucoup avouèrent!
Il paraît qu'ils avaient prédit leur défaite; on peut donc supposer qu'ils avaient mis leurs richesses à l'abri. De là sont nées les légendes sur les trésors!
Va encore chercher de la paille, Jacky! Nous passerons une bonne nuit, en compagnie du fantôme!
EN EFFET, LA NUIT EST PAISIBLE MAIS AU PETIT MATIN UNE FORME S'APPROCHE...
7-8.

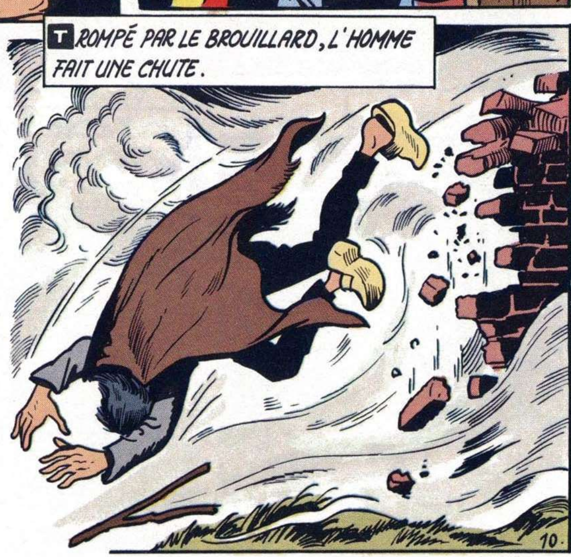

Ah, il fait jour! Mais quelle brume! Oh! Qui va là?

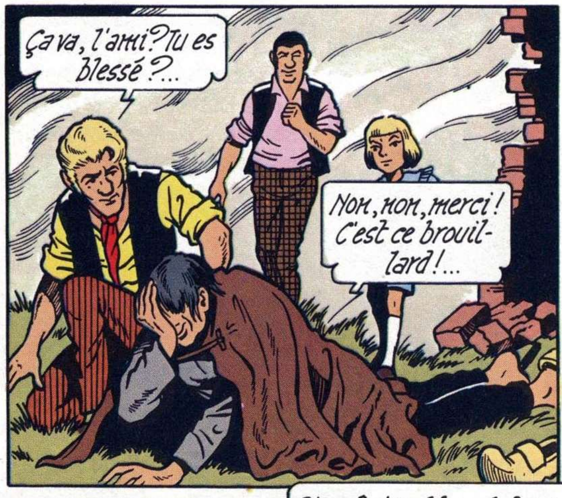

Robert... heu... comment étaient ces Templiers?


Oh... ils portaient une longue cape blanche et...
Alors, regarde, le fantôme d'un Templier se promène là-bas!



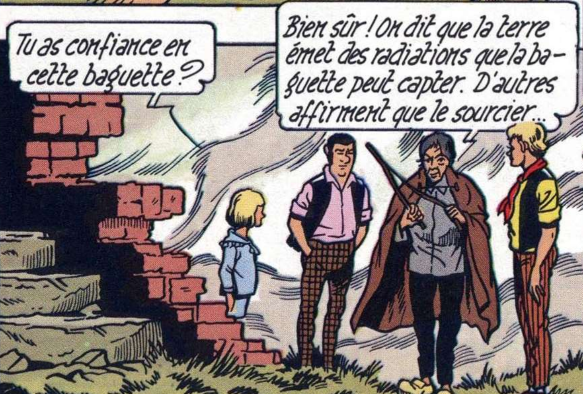

Jacky, secoue-toi! Un fantôme en sabots et maniant une baguette ne me paraît pas inquiétant!

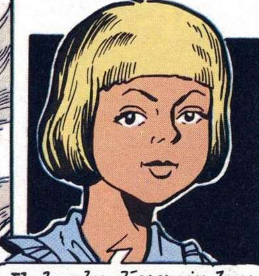

TROMPÉ PAR LE BROUILLARD, L'HOMME FAIT UNE CHUTE.


Ça va, l'ami? Tu es blessé?...
Non, non, merci! C'est ce brouillard!...

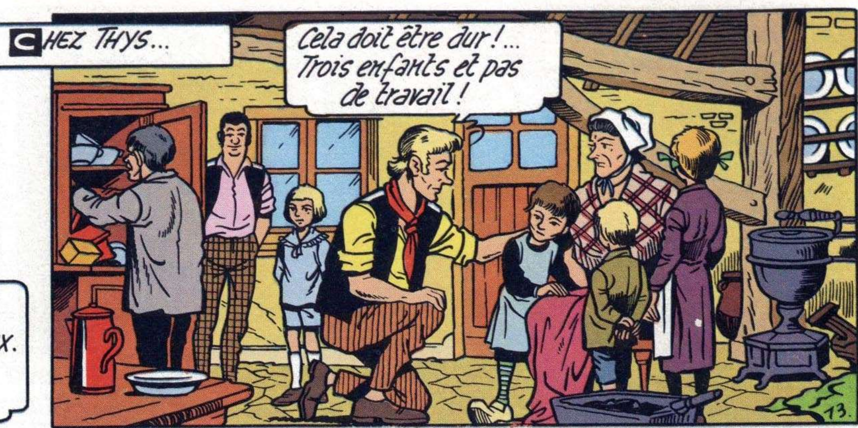

Je suis Thys, j'ai une femme, trois enfants; je suis dans la misère... sans travail...


Un trésor est enterré ici. Je m'applique depuis longtemps à détecter de l'eau ou du métal au moyen de ma baguette de coudrier. Je suis désespéré; je voudrais tant trouver ce trésor!


Tu as confiance en cette baguette?
Bien sûr! On dit que la terre émet des radiations que la baguette peut capter. D'autres affirment que le sourcier...
...dispose d'un sens spécial. En tout cas, lorsque j'avance en tenant la baguette devant moi, elle se retourne vers le bas au-dessus d'un point d'eau souterrain ou d'un minéral!

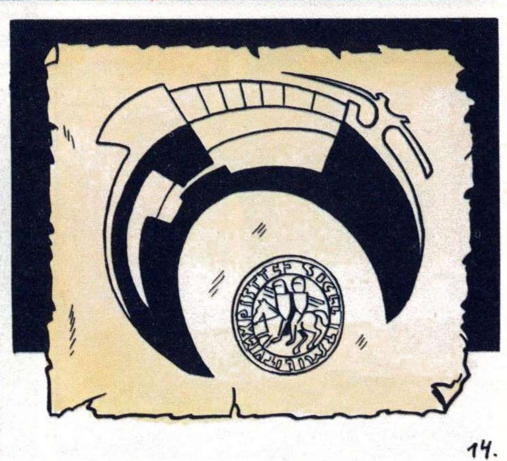

Et, dans ton désespoir, tu y crois ferme! As-tu déjà découvert quelque chose?


Oh oui ! Une cassette contenant un parchemin avec un dessin mystérieux. Accompagnez-moi, je vous le montre !


CHEZ THYS...
Cela doit être dur !... Trois enfants et pas de travail !
13.

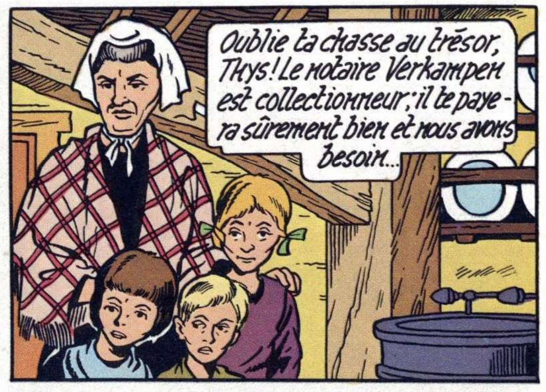

Oui, c'est terrible ! Nous voudrions tant émigrer en Amérique ; mais il faudrait de l'argent !


Voici le parchemin ! Sans utilité pour moi ; je n'y comprends rien !

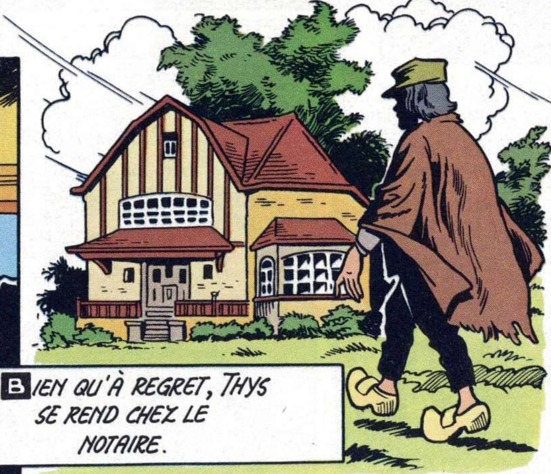


14.


C'est en effet incompréhensible, Thys. Mais le sceau - deux chevaliers sur un seul cheval - est bien celui des Templiers !
Ta trouvaille a une valeur historique ; tu devrais la vendre !
Vendre ? Jamais ! C'est ma première trouvaille ! Et si je déchiffre ce dessin, qui sait ce que je trouverai !


Oublie ta chasse au trésor, Thys ! Le notaire Verkampen est collectionneur ; il te payera sûrement bien et nous avons besoin...


Ta femme a raison, Thys ! Au revoir, nous nous reverrons !


BIEN QU'À REGRET, THYS SE REND CHEZ LE NOTAIRE.


15
Fantastique ! Quelle aubaine !
Où as-tu trouvé cela, Thys ?
16.



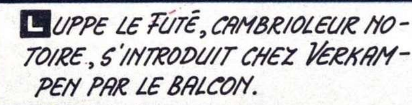




Elvire, la découverte de ma vie ! J'ai compulsé de vieilles chroniques des Templiers. Quand le Grand Maître périt sur le bûcher en 1314, ils avaient déjà dissimulé des trésors.
Ici aussi, leur fortune avait disparu !
Si je parviens à déchiffrer ce dessin, le trésor est à moi !



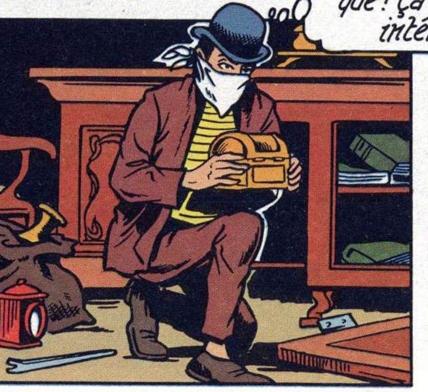






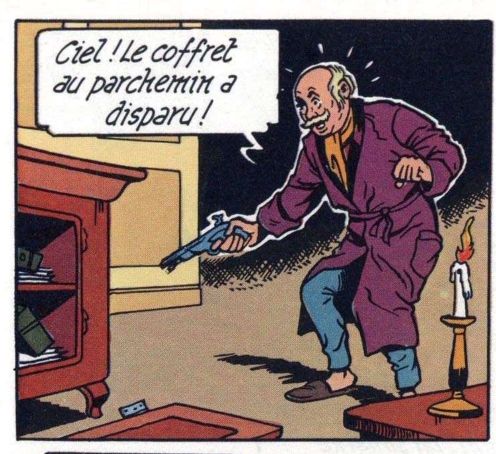
Chez un collectionneur fortuné, il y a toujours à grappiller !







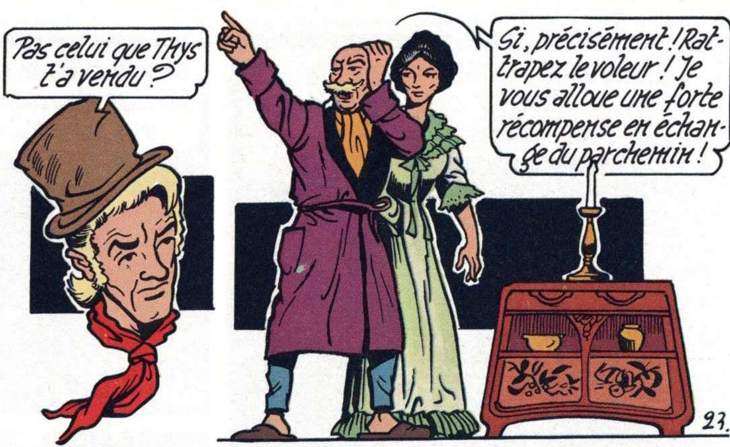



Ciel ! Le coffret au parchemin a disparu !

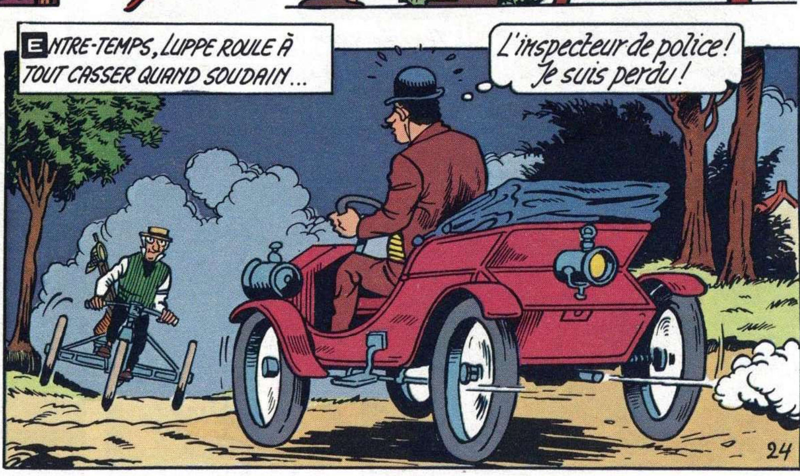

Au secours !... Au voleur !!!
21.
A PEU DE DISTANCE, ROBERT ET BERTRAND RELÈVENT DES COLLETS.
Tu entends ? Cet appel au secours vient de chez le notaire !
22.


Vite... vite...


Jacques, qu'y a-t-il ?
On a volé le coffret des Templiers !


Pas celui que Thys t'a vendu ?
Si, précisément ! Rattrapez le voleur ! Je vous alloue une forte récompense en échange du parchemin !
23.


Il doit être loin ! Mais nous essayerons !


ENTRE-TEMPS, LUPPE ROULE À TOUT CASSER QUAND SOUDAIN...
L'inspecteur de police ! Je suis perdu !
24

Hé Luppe !... Comment vas-tu ?

Ah ah ah !...

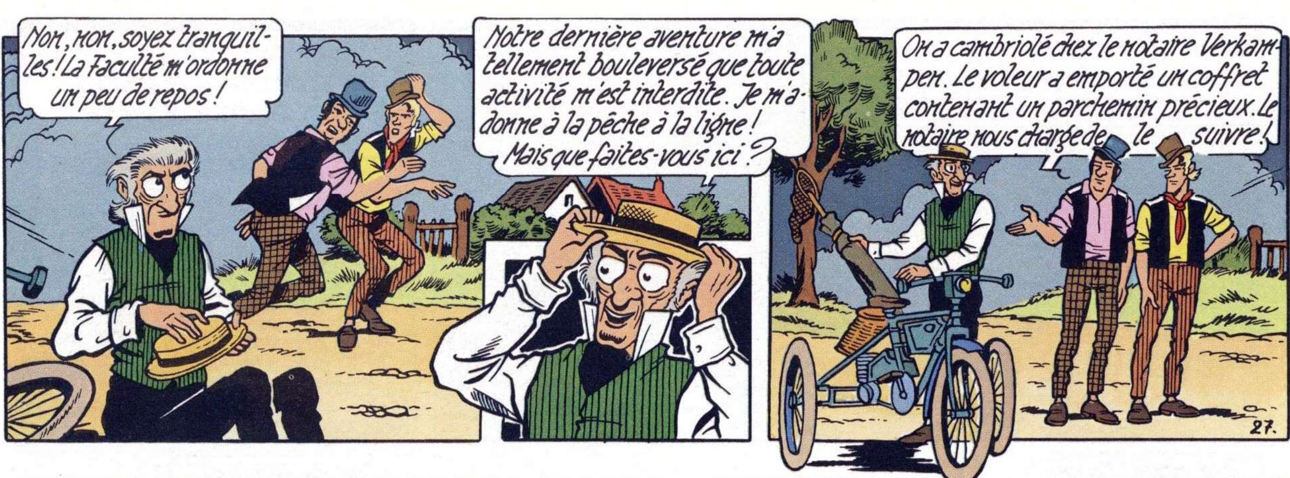
?

25

Les vagabonds ! Encore eux !

Vite, Robert, ou nous sommes cuits ! C'est Dix-Sept !

26.







Ah ah ah ! Je vais pouvoir vous faire travailler pour moi !

?

Je sais où niche Luppe ; mais je ne vous le dis que si vous me promettez la moitié de la récom- pense !

ACCORD EST CONCLU ET NOS AMIS FONT LA LEÇON À JACKY.

Nous allons à Leyde aux Pays-Bas, où Luppe a un refuge. Nous tâcherons de reprendre le parchemin ! Toi, tu vas loger chez Thys !

Pourquoi dois-je rester ici ?

Tu seras plus utile ici, Jacky ! Il y a du louche dans cette affaire ! Ce parchemin doit avoir une grande valeur puisque le notaire nous offre une forte somme ! Or, il l'a eu pour une paille !

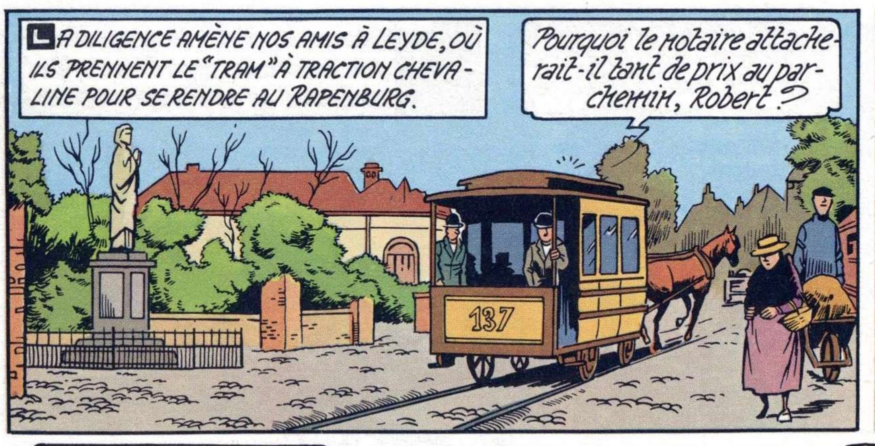
APRÈS UNE ENTREVUE AVEC LE NOTAIRE, QUI REFUSE DE FAIRE APPEL À LA POLICE, NOS AMIS PARTENT POUR LEYDE. PENDANT QU'ILS ATTENDENT LA DILIGENCE...

29

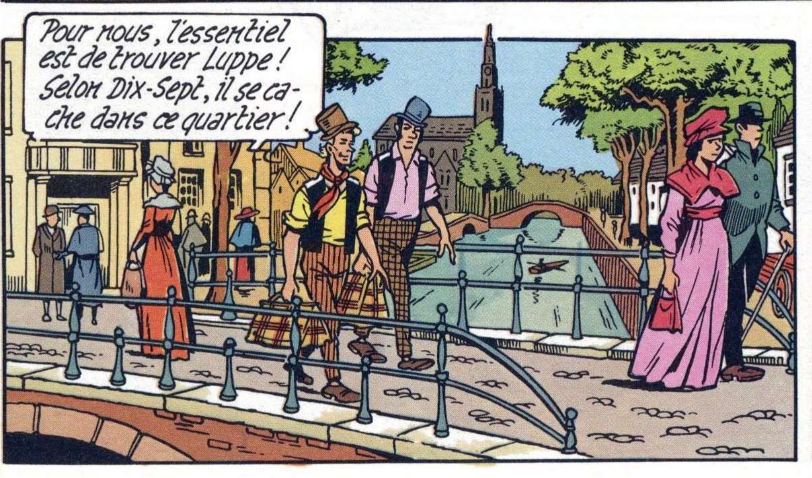
Mais enfin, Jacques, pourquoi préfères-tu ces vagabonds à la police !?

Ils sont honnêtes ! Et si je trouve le trésor, je ne veux pas le partager avec l'Etat !

30.







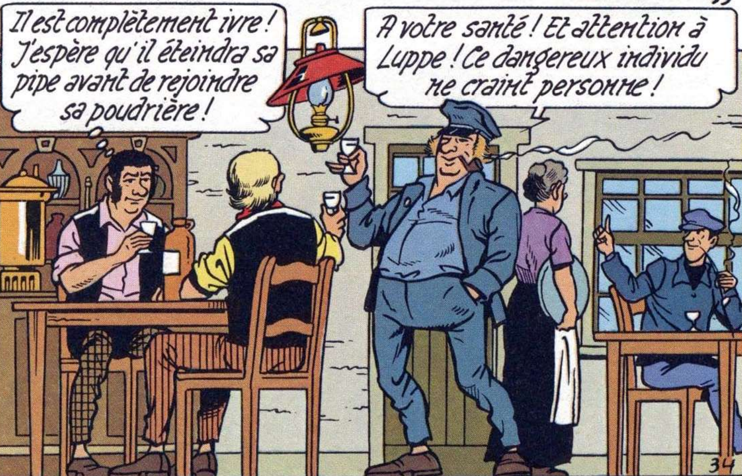


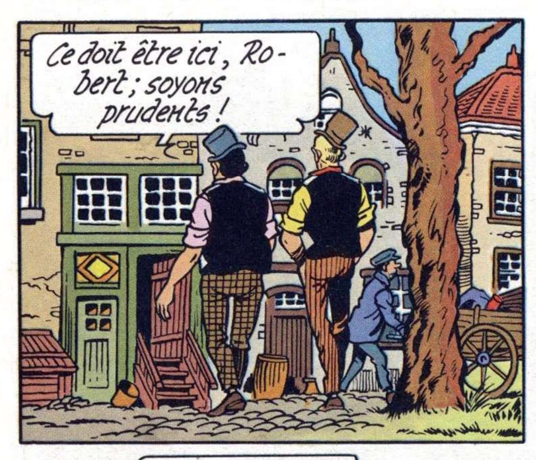

Des étrangers, hein? Le batelier Van Schie offre une tournée!


Vous connaissez bien les environs?
Et comment! C'est mon port d'attache!


En ce moment même, mon sabot est amarré au Rapenburg. 37.000 livres de poudre à canon dans la cale! Je paye encore un verre!

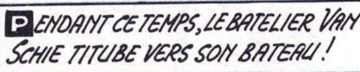

Connaissez-vous un certain Luppe le Futé?
Naturellement! Mauvais sujet! Il habite la maison du coin, sous les combles!


Il est complètement ivre! J'espère qu'il éteindra sa pipe avant de rejoindre sa poudrière!
A votre santé! Et attention à Luppe! Ce dangereux individu ne craint personne!


Ce doit être ici, Robert; soyons prudents!




Enfonçons la porte! Prenons-le par surprise!


PENDANT CE TEMPS, LE BATELIER VAN SCHIE TITUBE VERS SON BATEAU!


Haut les mains! Pas un geste!


Heu... personne!... Fouillons tout!

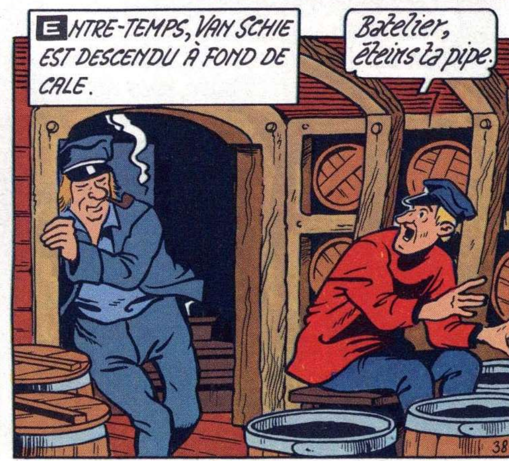










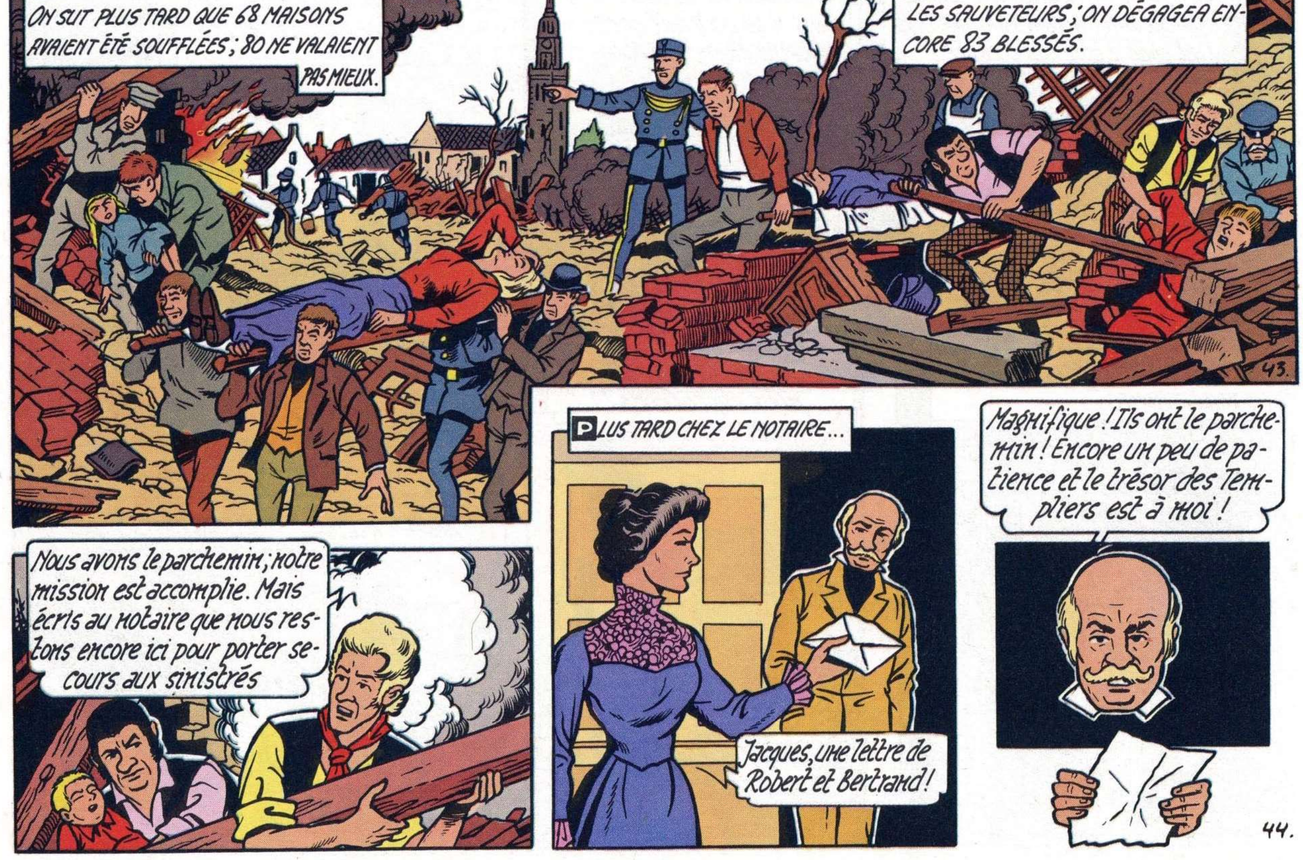


AU MÊME INSTANT, LE BATEAU DE VAN SCHIE SAUTE. LE QUARTIER EST SECOUÉ COMME PAR UN TREMBLEMENT DE TERRE.

39-40.

EN RÉALITÉ, C'EST LE 12 JANVIER 1807 QUE CETTE CATASTROPHE FRAPPA LEYDE. LE BATEAU CHARGÉ DE POUDRE ÉTAIT AMARRÉ EN DÉPIT DES RÈGLEMENTS. L'EXPLOSION FIT 151 MORTS ET 2000 BLESSÉS.

DANS LE LOGIS DE LUPPE, AVANT QUE CELUI-CI AIT PU TIRER, LE TOIT S'EFFONDRE.
BERTRAND SE DÉGAGE AVEC PEINE DES DÉCOMBRES.
Robert, Robert. Ça va?...
Oh, ça va! Qu'est-il arrivé?
41.
Une explosion, Robert! Tu paries que c'est le bateau de Van Schie?
Et Luppe?
Mort! Il avait le parchemin en poche!
Quelle catastrophe!... Tout le Rapenburg est démoli! Viens, allons donner un coup de main!
42.

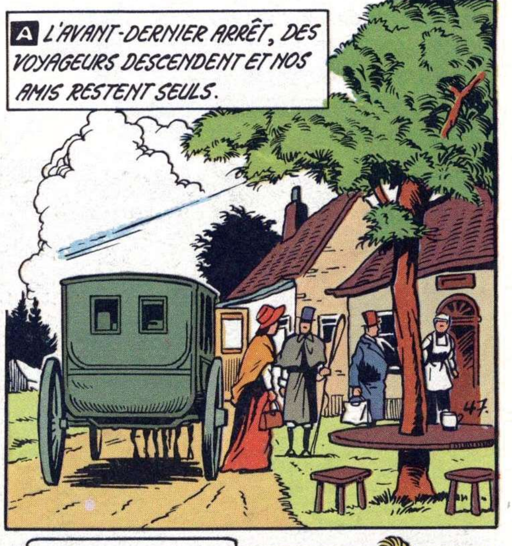


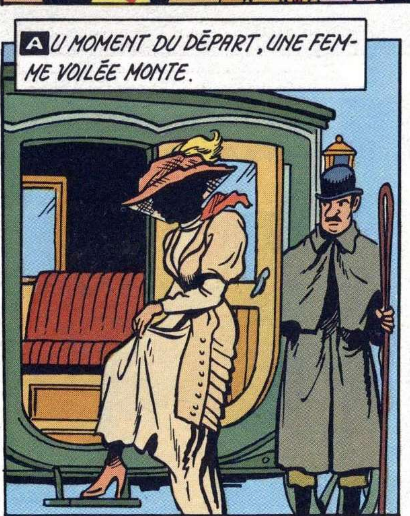
Tu y crois vraiment, Jacques ?
Mais oui, Elvire ! J'ai même découvert le moyen de déchiffrer le mystérieux dessin !
Je n'attends plus que Robert et Bertrand. Dès que j'ai le parchemin, je m'arrange pour qu'ils disparaissent !...
45.

LA DILIGENCE QUI AMÈNE NOS AMIS APPROCHE DU VILLAGE.
46.



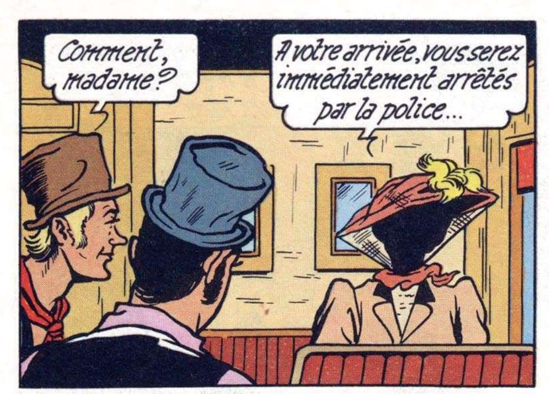


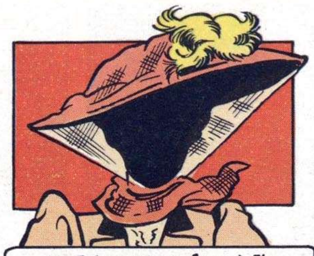




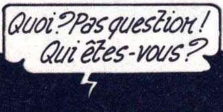





Comment, madame?
A votre arrivée, vous serez immédiatement arrêtés par la police...


... postée en nombre à l'arrêt de la diligence ; ils ont eu vent de votre retour!


Prenez vos précautions et donnez-moi le parchemin!


Quoi? Pas question! Qui êtes-vous?

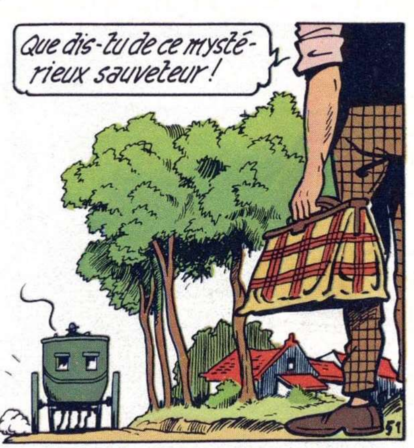

Pas le temps d'expliquer mais je vous comprends! Laissez-moi faire!

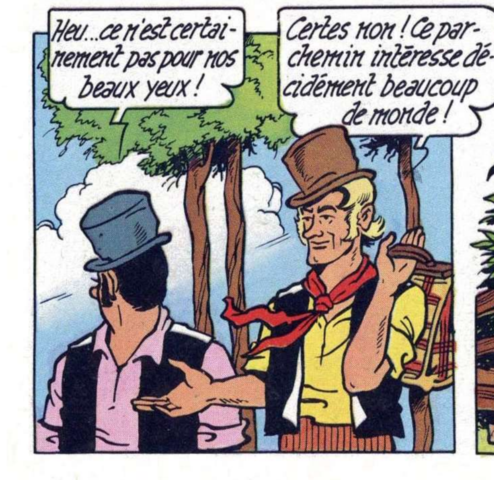

Cocher, arrêt aux Quatre-Bras s.v.p.!

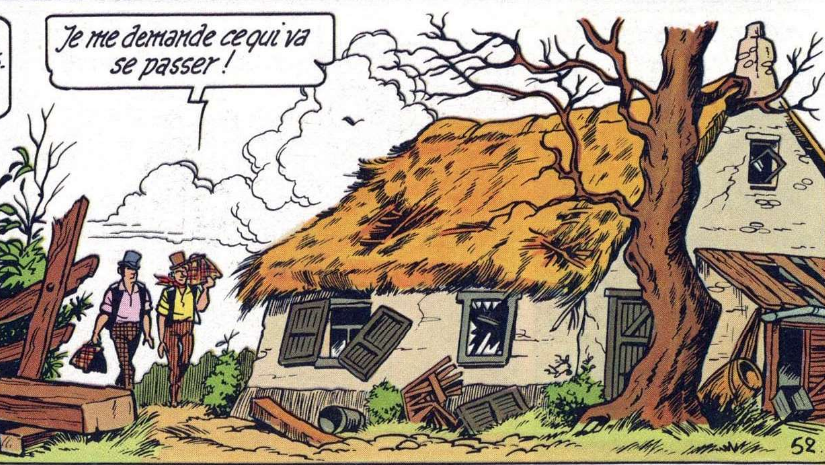

Si vous ne voulez pas être coffrés, faites ce que je vous dis!


Descendez ici et suivez ce sentier jusqu'à une ferme abandonnée!


Je continue jusqu'au village et je reviens vous chercher en auto!


Que dis-tu de ce mystérieux sauveteur!


Heu... ce n'est certainement pas pour nos beaux yeux!
Certes non! Ce parchemin intéresse décidément beaucoup de monde!


Je me demande ce qui va se passer!

Brrr! Je n'ai pas l'intention de moisir longtemps ici!

Ce précieux parchemin! J'ai beau le regarder; je n'y comprends toujours rien!

53

Moi non plus; je vais voir si je trouve de l'eau!

Tiens? Que signifie?...

BERTRAND VOIT DANS L'HERBE UN MÉGOT ENCORE INCANDESCENT.

54

Il doit y avoir quelqu'un ici! Robert!

Robert! Que s'est-il passé?

55

Malheur! Qu'as-tu fait? Quelle bosse!

Oui, nous avons dû frapper un peu fort! A ton tour, Bertrand!

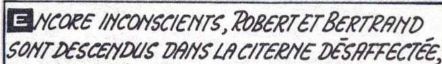
56

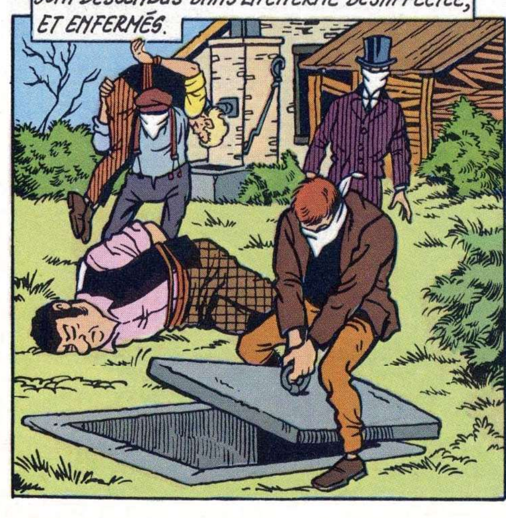

Ah ça ! J'ai encore mon mot à dire !
Tiens ! Voilà mon avis !
57
Et si vous avez encore des idées, vous pourriez...
...les échanger !
58.


Pour des mercenaires tout acabit, vous êtes plutôt mouilles. Mais j'ai le parchemin, c'est l'essentiel ! Ligotez-les !


Que faut-il en faire, maintenant ?

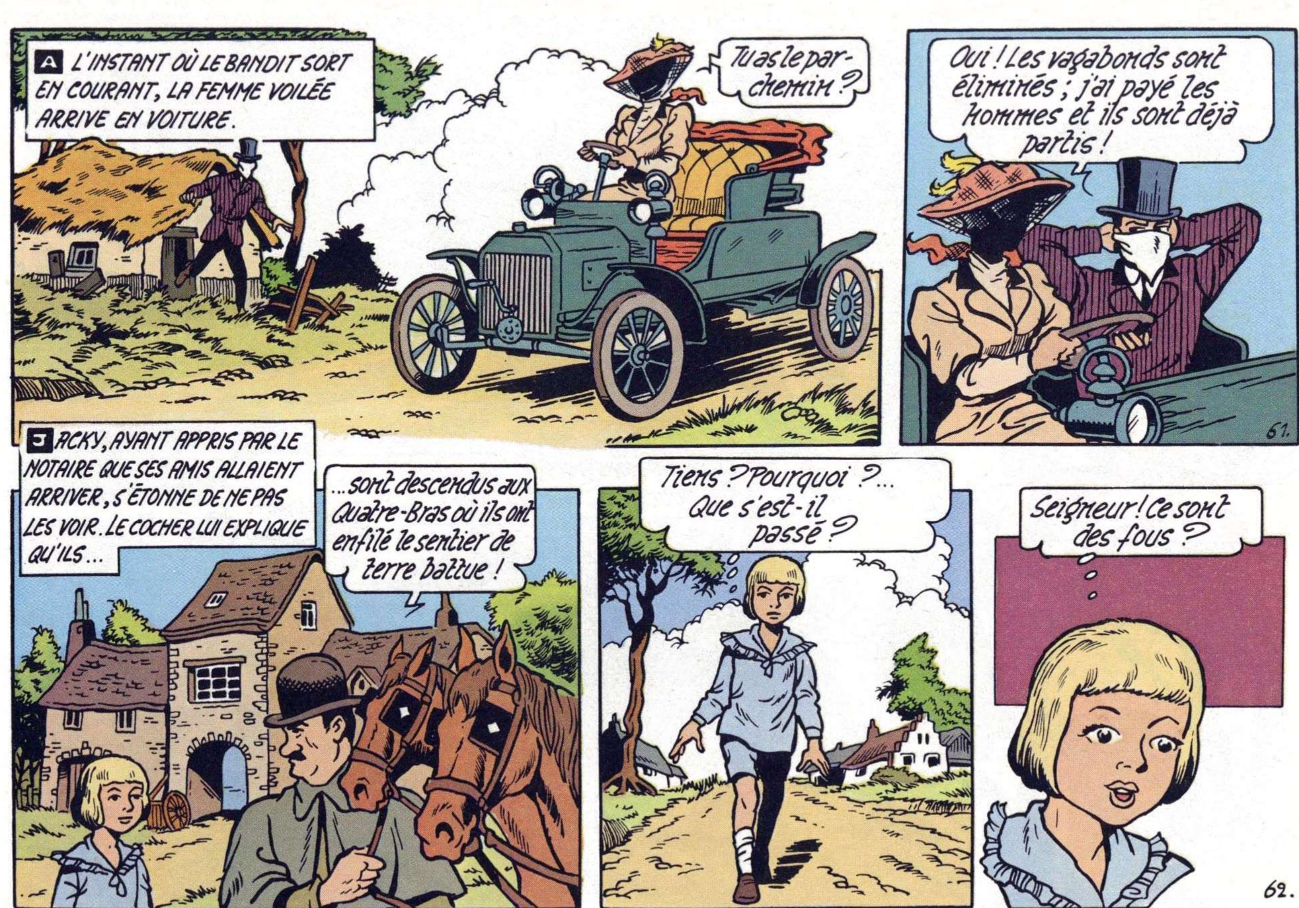

Portez-les dehors près de la pompe ; il y a une citerne vide !
59.

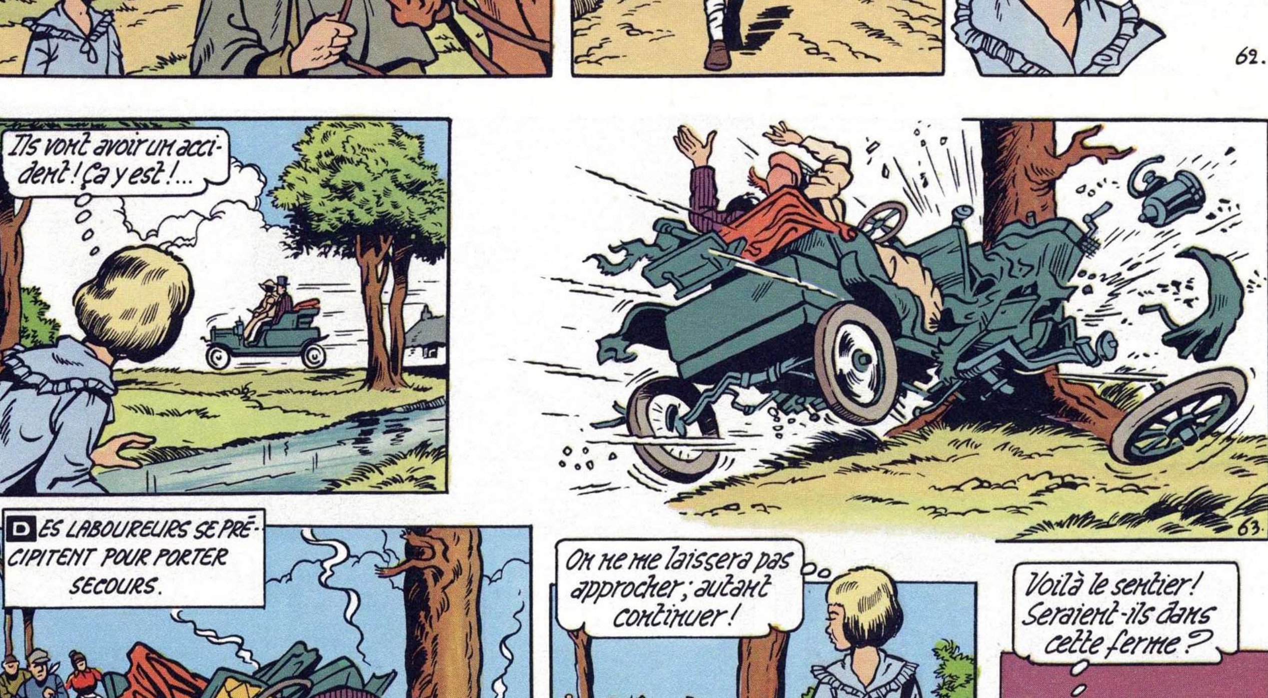

ENCORE INCONSCIENTS, ROBERT ET BERTRAND SONT DESCENDUS DANS LA CITERNE DÉSAFFECTÉE, ET ENFERMÉS.

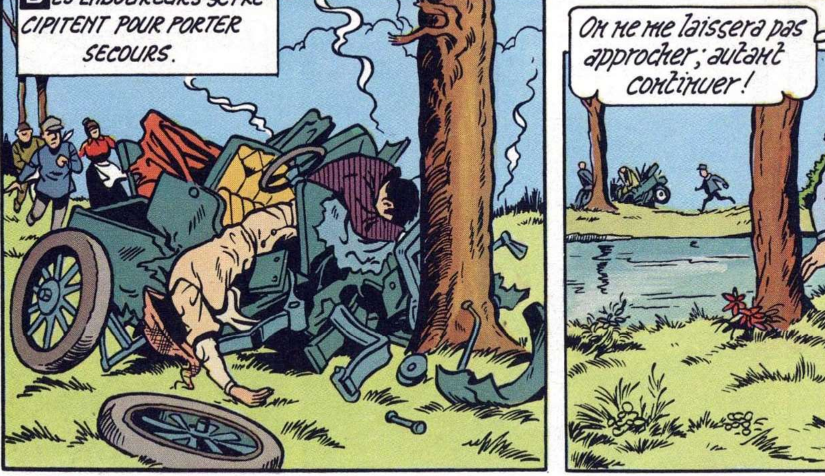



On ne les trouvera pas ici ; ils vont périr !
Ce n'est pas votre affaire !


Voilà le fric ! Disparaissez !
60

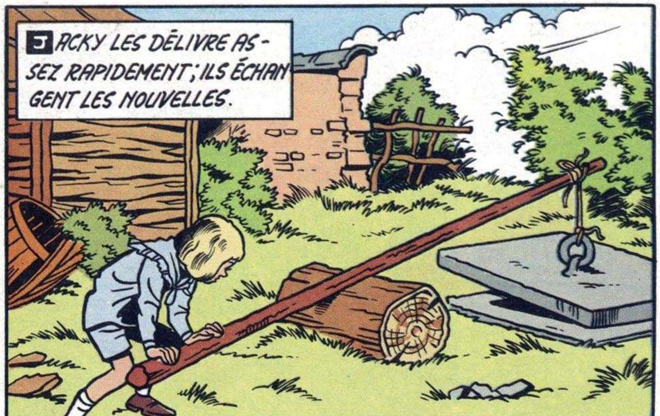

A L'INSTANT OÙ LE BANDIT SORT EN COURANT, LA FEMME VOILÉE ARRIVE EN VOITURE.
Tu as le parchemin ?
Oui ! Les vagabonds sont éliminés ; j'ai payé les hommes et ils sont déjà partis !
61.
JACKY, AYANT APPRIS PAR LE NOTAIRE QUE SES AMIS ALLAIENT ARRIVER, S'ÉTONNE DE NE PAS LES VOIR. LE COCHER LUI EXPLIQUE QU'ILS...
...sont descendus aux Quatre-Bras où ils ont enfilé le sentier de terre battue !
Tiens ? Pourquoi ?... Que s'est-il passé ?
Seigneur ! Ce sont des fous ?
62.


Ils vont avoir un accident ! Ça y est !...
63.

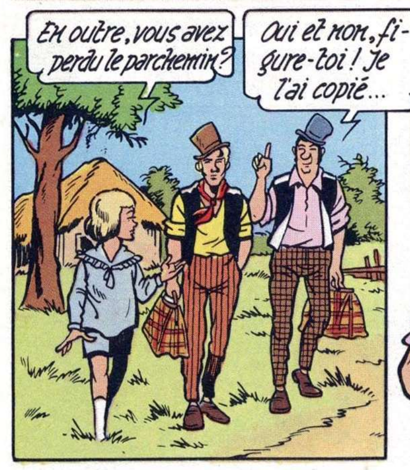

DES LABOUREURS SE PRÉCIPITENT POUR PORTER SECOURS.
On ne me laissera pas approcher ; autant continuer !

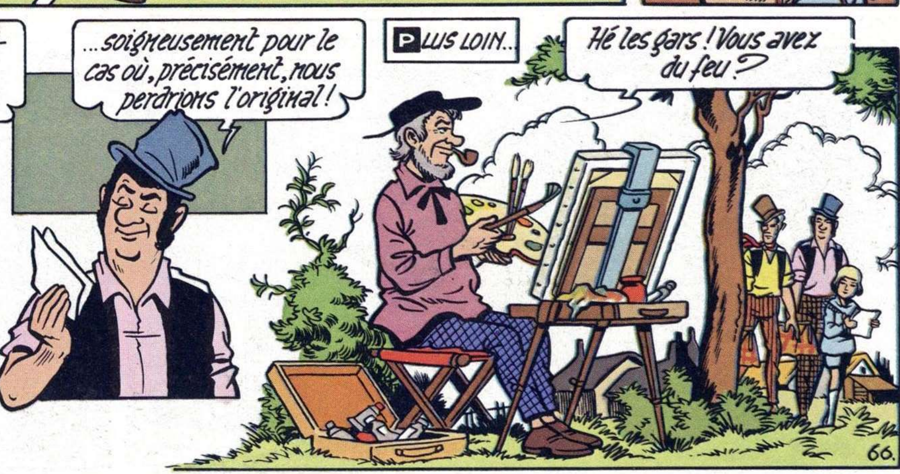

Voilà le sentier ! Seraient-ils dans cette ferme ?
64

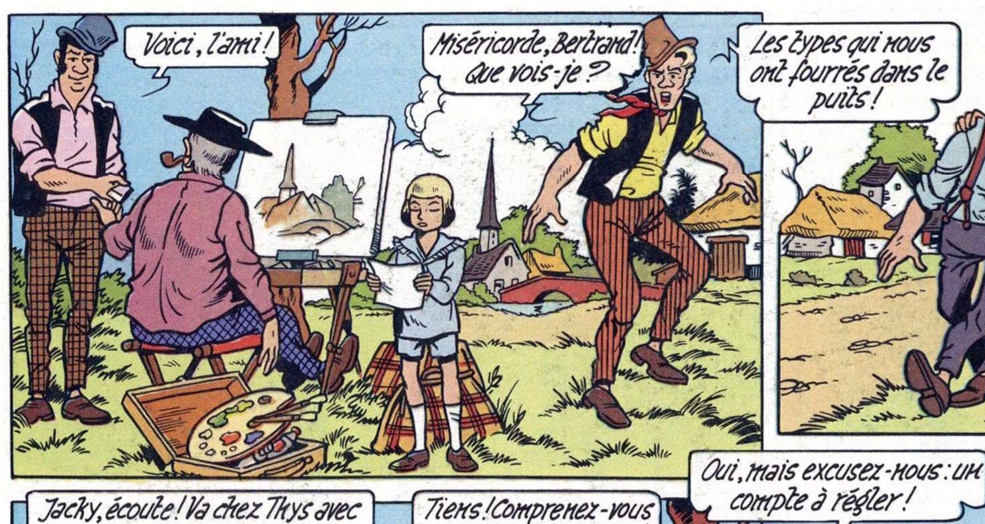

ROBERT ET BERTRAND, ENTENDANT DES PAS, APPELLENT AU SECOURS À PLEINE VOIX.


JACKY LES DÉLIVRE ASSEZ RAPIDEMENT; ILS ÉCHANGENT LES NOUVELLES.


Vous vous êtes bigrement fait attraper!
65.

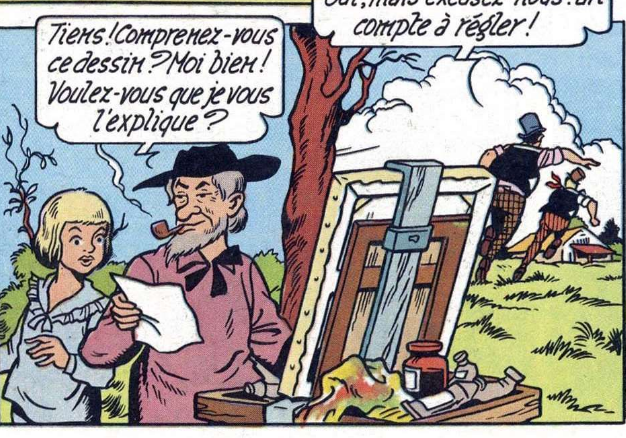

En outre, vous avez perdu le parchemin?
Oui et non, figure-toi! Je l'ai copié...


...soigneusement pour le cas où, précisément, nous perdrions l'original!
PLUS LOIN...
Hé les gars! Vous avez du feu?
66.


Voici, l'ami!
Miséricorde, Bertrand! Que vois-je?


Les types qui nous ont fourrés dans le puits!
67


Jacky, écoute! Va chez Thys avec ce dessin et nos sacs de voyage; attends-nous!


Tiens! Comprenez-vous ce dessin? Moi bien! Voulez-vous que je vous l'explique?
Oui, mais excusez-nous: un compte à régler!

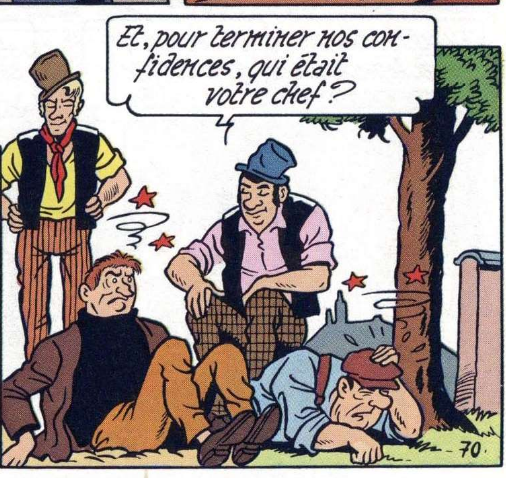

Vous savez vraiment déchiffrer cela?...
Naturellement!
68


Attendons un instant ! Et laisse-moi le plaisir, Robert, d'entamer la conversation !

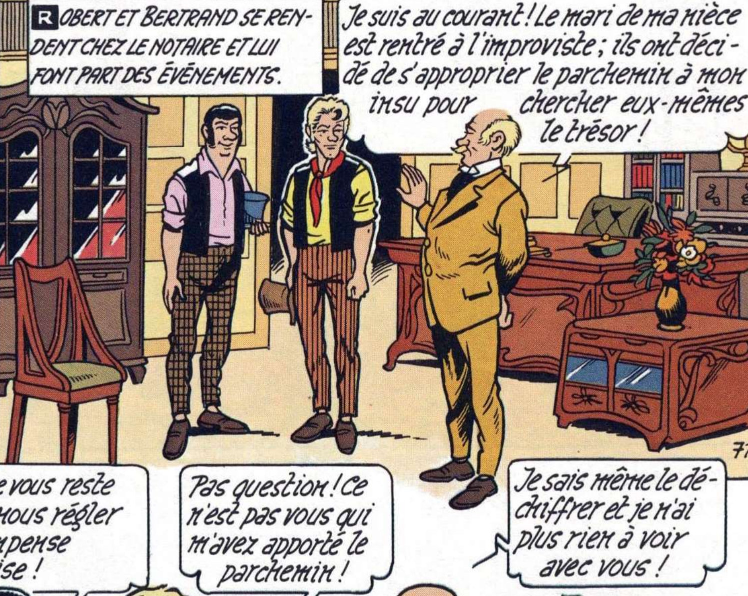

Bonjour ! On fait un bout de causette ?

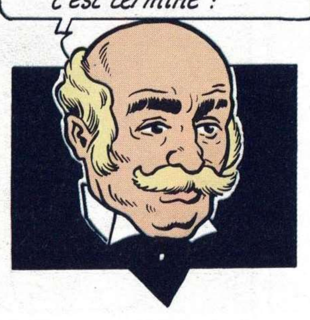

Attention ! Prends ton couteau et ...
69


Hum ! On dirait qu'ils ont un peu échauffé Bertrand !


Et, pour terminer nos confidences, qui était votre chef ?
70


Nous ne le connaissons pas ; mais nous avons entendu qu'il appelait la femme Elvire !
Elvire ! La nièce du notaire Verkampen ! Qu'est-ce que cela cache ?


ROBERT ET BERTRAND SE RENDENT CHEZ LE NOTAIRE ET LUI FONT PART DES ÉVÉNEMENTS.
Je suis au courant ! Le mari de ma nièce est rentré à l'improviste ; ils ont décidé de s'approprier le parchemin à mon insu pour chercher eux-mêmes le trésor !
71

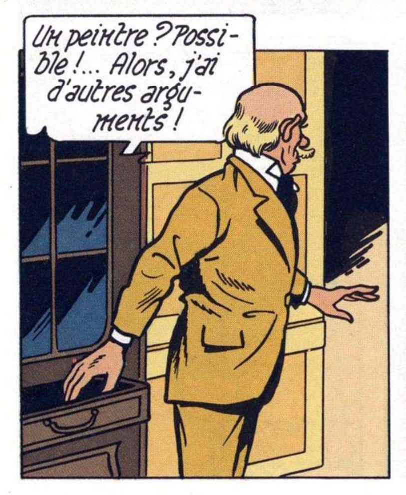

Mais ils se sont tués en rentrant ! Le garde champêtre m'a apporté tout ce qu'ils avaient sur eux. Y compris le parchemin. Pour moi, c'est terminé !


Exact ! Il ne vous reste plus qu'à nous régler la récompense promise !
Pas question ! Ce n'est pas vous qui m'avez apporté le parchemin !
Je sais même le déchiffrer et je n'ai plus rien à voir avec vous !
72


Minute, brasseur d'actes ! Ce n'est pas si simple, vous oubliez que nous avons une copie du dessin !


Votre intérêt excessif et votre malhonnêteté nous inciteraient à chercher le trésor pour Thys !
Thys n'est pas concerné. D'ailleurs, vous ne savez pas déchiffrer le document !


Hé, qui sait ? Nous avons rencontré un artiste-peintre qui veut bien l'expliquer à Jacky !
73.


Un peintre ? Possible !... Alors, j'ai d'autres arguments !

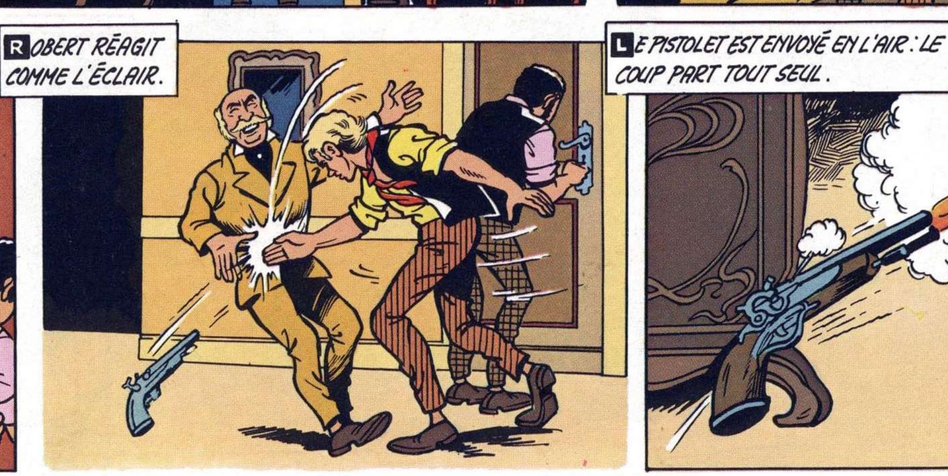

Haut les mains ! Au premier geste, je tire !
74.

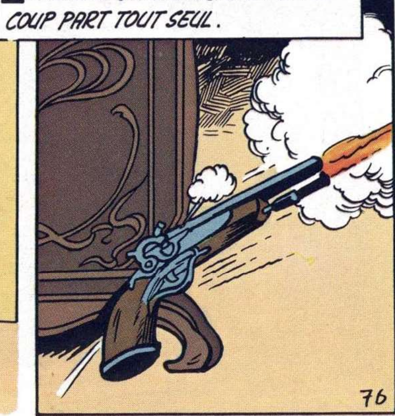

C'est moi qui aurait le trésor !


Vous devez disparaître quelque temps !


Passez-moi la clef et entrez dans cette pièce !
75


Jacky est en danger !... Quitte ou double !

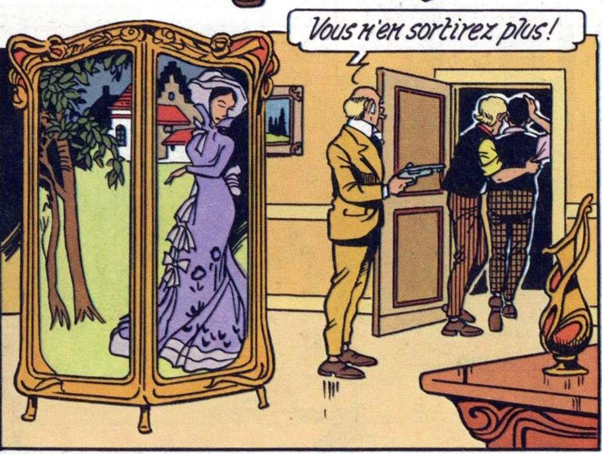

ROBERT RÉAGIT COMME L'ÉCLAIR.


LE PISTOLET EST ENVOYÉ EN L'AIR : LE COUP PART TOUT SEUL.
76


Ciel ! Bertrand !

Ils ne savent pas qu'il y a deux balles !

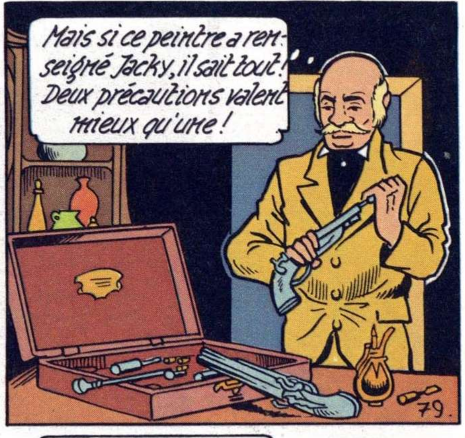
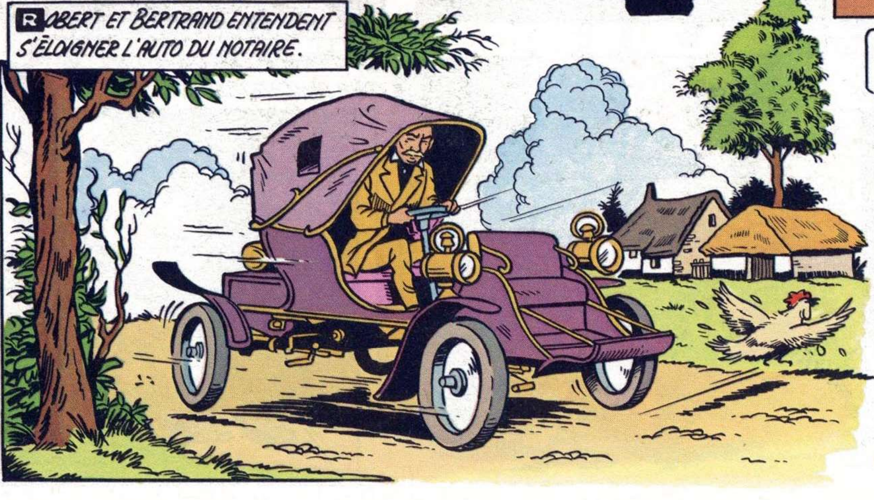
Bertrand, tu es blessé ?...
Non ! J'ai eu une faiblesse quand la balle m'a caressé les cheveux !
77

Fini la plaisanterie ! Entrez !

Vous n'en sortirez plus !

Je verrai plus tard ce que je ferai de vous ! Jacky d'abord !
78

FÉBRILEMENT, LE NOTAIRE S'EFFORCE DE DÉCHIFFRER LE MYSTÈRE.

Fantastique ! J'ai compris ! A moi le trésor des Templiers !


Mais si ce peintre a renseigné Jacky, il sait tout ! Deux précautions valent mieux qu'une !
79

ROBERT ET BERTRAND ENTENDENT S'ÉLOIGNER L'AUTO DU NOTAIRE.

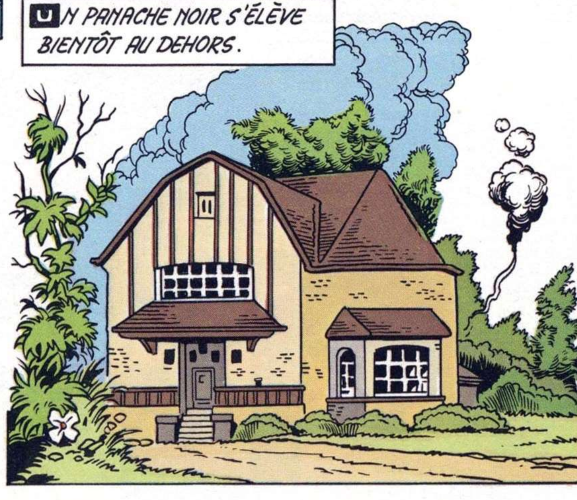
Rien à faire ! La porte est trop solide !...
Et la grille d'aération trop étroite ! Que faire ?
80


Si le notaire trouve Jacky et Thys sur place, on peut craindre le pis ! Nous devons sortir d'ici !

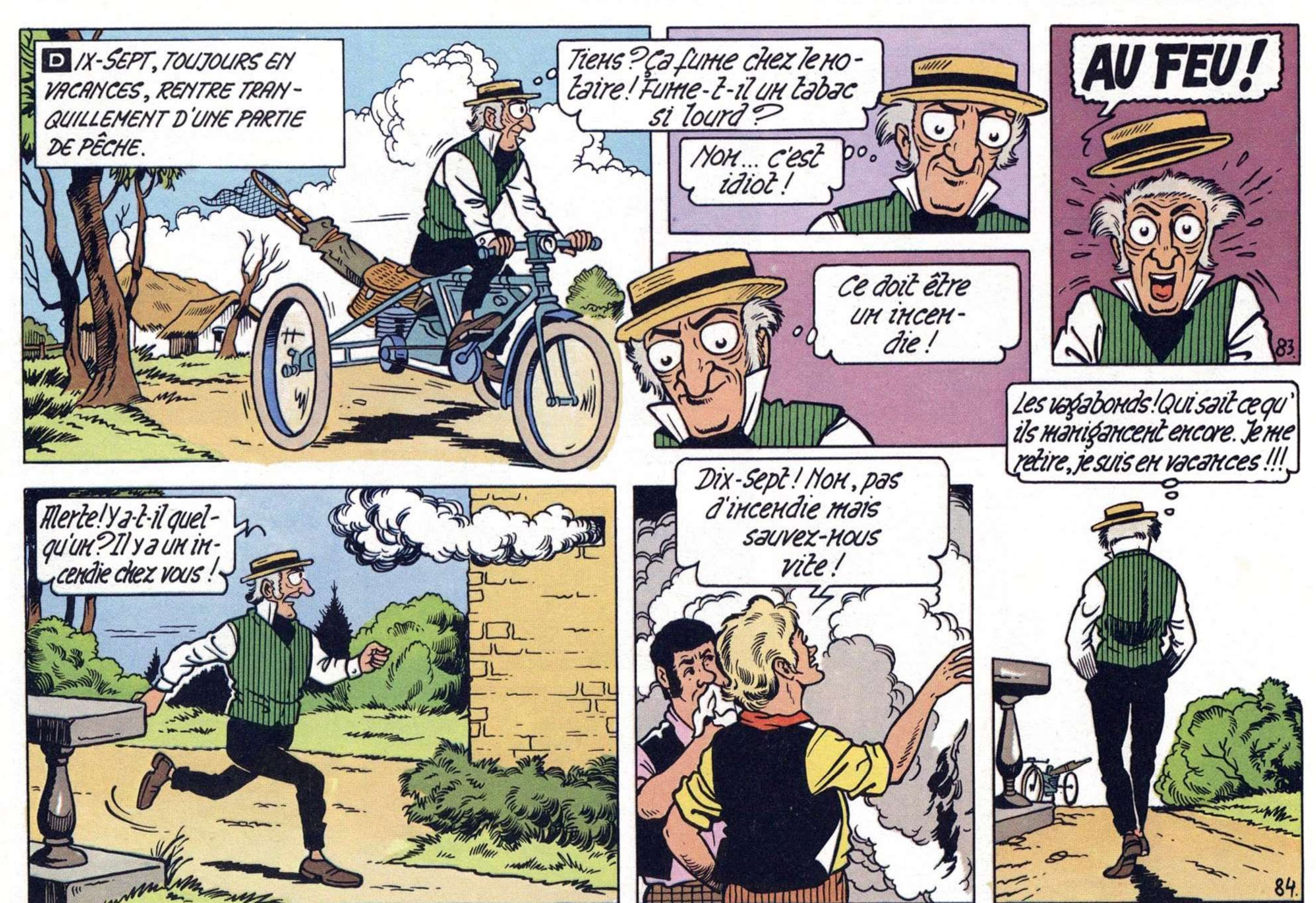

Oui, mais mes idées s'en vont en fumée !


Quoi ? Répète ça ! Répète !
Heu... en fumée !
81.


Fumée ! Voilà ! Je bourre l'ouverture de loques ; j'y mets le feu, la fumée attirera l'attention !


UN PANACHE NOIR S'ÉLÈVE BIENTÔT AU DEHORS.

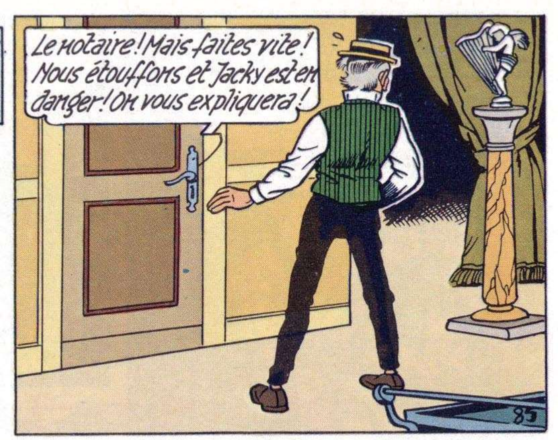

J'espère qu'il y aura un résultat avant que nous ne soyons asphyxiés !
82


DIX-SEPT, TOUJOURS EN VACANCES, RENTRE TRANQUILLEMENT D'UNE PARTIE DE PÊCHE.
Tiens ? Ça fume chez le notaire ! Fume-t-il un tabac si lourd ?
Non... c'est idiot !
Ce doit être un incendie !
AU FEU !
83.
Les vagabonds ! Qui sait ce qu'ils manigancent encore. Je me retire, je suis en vacances !!!
Alerte ! Y a-t-il quelqu'un ? Il y a un incendie chez vous !
Dix-Sept ! Non, pas d'incendie mais sauvez-nous vite !
84.

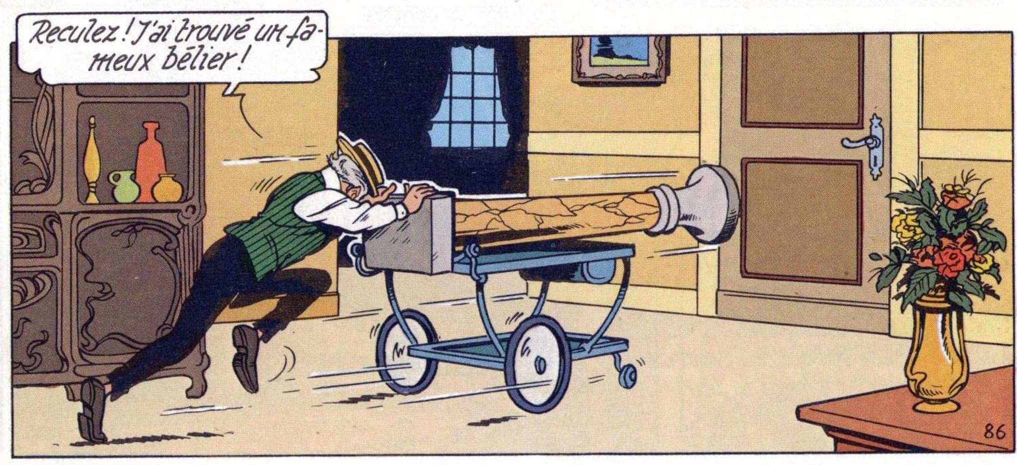

C'est vrai, j'oubliais! Ils m'ont promis la moitié de la prime! J'y vais!

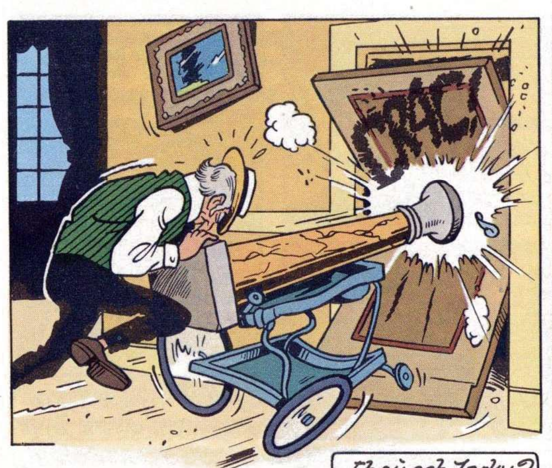

DIX-SEPT S'INTRODUIT DANS LA MAISON ET DÉCOUVRE OÙ SONT ENFERMÉS NOS AMIS.

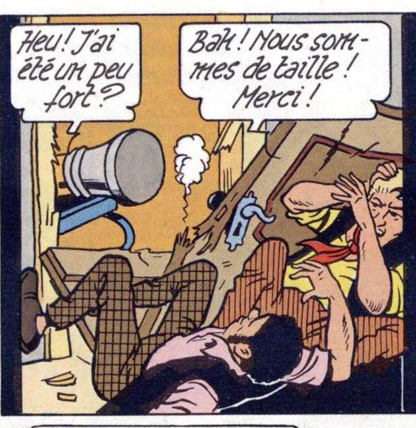

Pas de clef dans la serrure! Comment faire? Qui vous a enfermés?


Le notaire! Mais faites vite! Nous étouffons et Jacky est en danger! On vous expliquera!
85

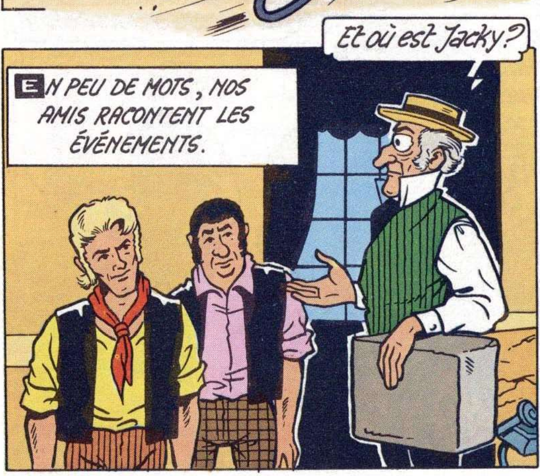

Bon!... Alors, les grands moyens!


Reculez! J'ai trouvé un fameux bélier!
86

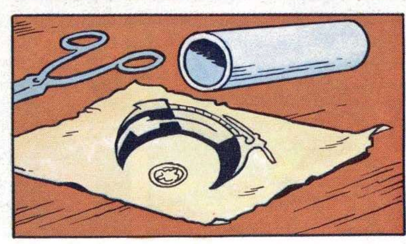

CRAC!


Heu! J'ai été un peu fort?
Bah! Nous sommes de taille! Merci!

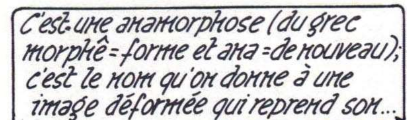

Je vous en prie! Je suis encore en vacances et je suis ici pour recevoir la moitié de la récompense promise!
87

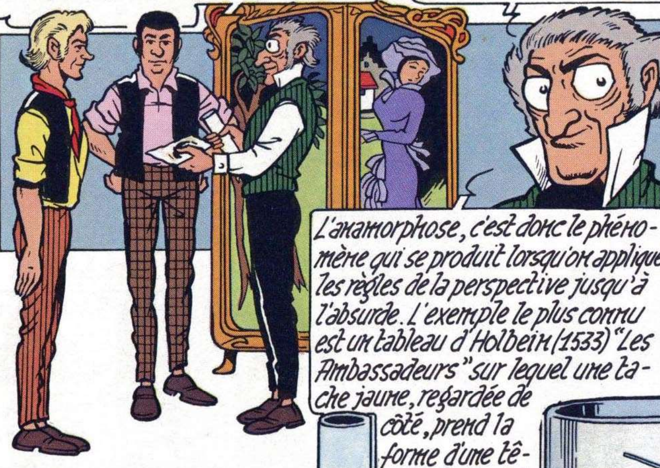

EN PEU DE MOTS, NOS AMIS RACONTENT LES ÉVÉNEMENTS.
Et où est Jacky?

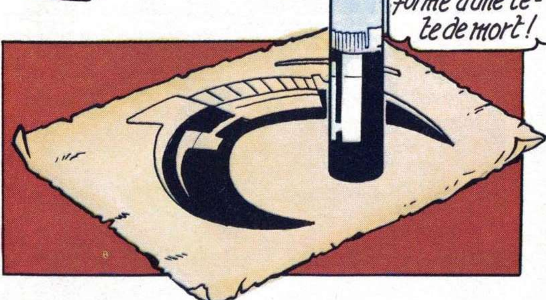

Si nous comprenions ceci, nous le saurions!



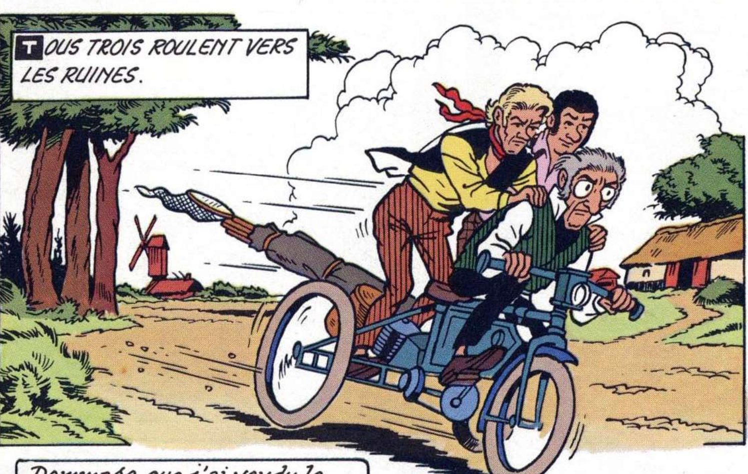

Alors, c'est résolu!... Ce cylindre va m'apprendre le sens caché de ce dessin!
88.

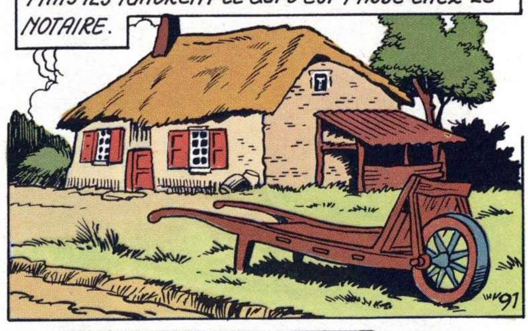

C'est une anamorphose (du grec morphê = forme et ana = de nouveau); c'est le nom qu'on donne à une image déformée qui reprend son...


...aspect véritable lorsqu'on la regarde sous un certain angle ou devant un cylindre réflecteur !
Je place ce cylindre - un verre de lampe tapissé intérieurement de papier - sur ce sceau et voyez : il réfléchit le dessin qui est à present très clair !
89


L'anamorphose, c'est donc le phénomène qui se produit lorsqu'on applique les règles de la perspective jusqu'à l'absurde. L'exemple le plus connu est un tableau d'Holbein (1533) "Les Ambassadeurs" sur lequel une tache jaune, regardée de côté, prend la forme d'une tête de mort !


Mais oui ! C'est la coupe d'un puits. On voit nettement sous l'eau un tunnel qui conduit à une cavité cachée !
Une chambre secrète ! Le trésor de Templiers ! Il y a un tel puits près de la tour en ruine !
Si Jacky y est, il est en grand danger ! L'étui des pistolets est vide ! Le notaire est armé ! Vite ! Vite !
90.

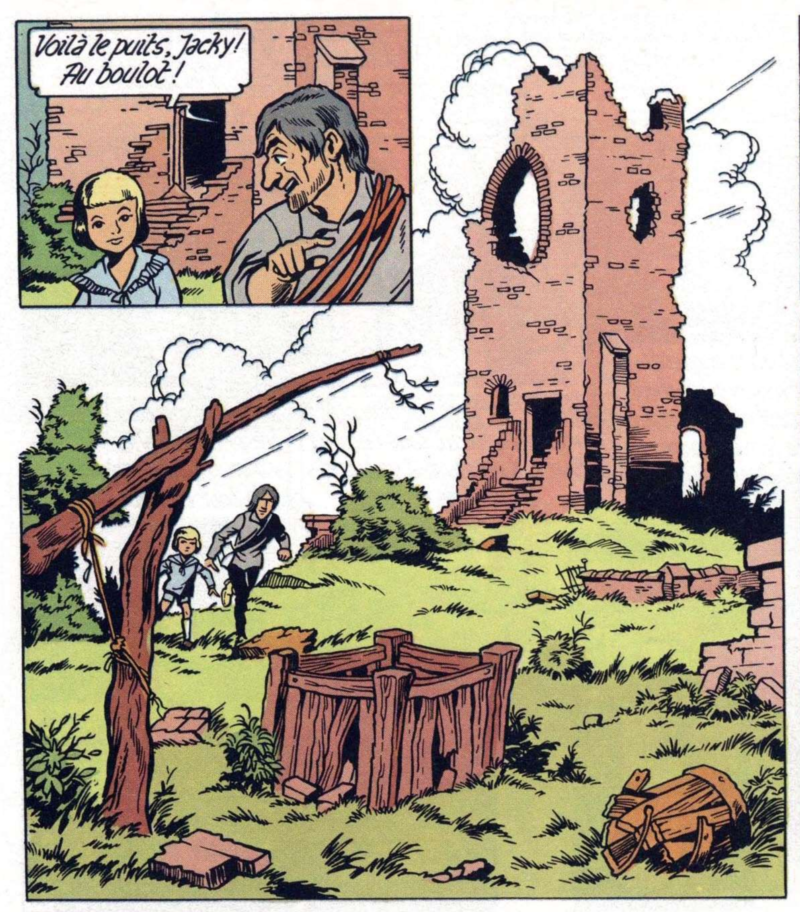

TOUS TROIS ROULENT VERS LES RUINES.

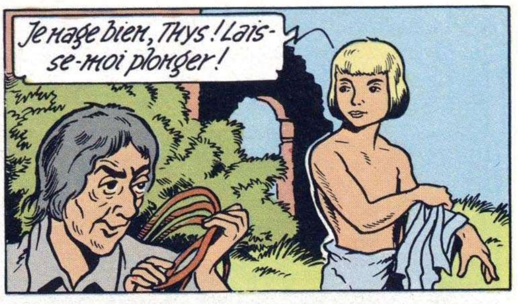

ENTRE-TEMPS, GRÂCE AUX EXPLICATIONS DU PEINTRE, JACKY ET THYS ONT COMPRIS, EUX AUSSI.
MAIS ILS IGNORENT CE QUI S'EST PASSÉ CHEZ LE NOTAIRE.
91


Dommage que j'ai vendu le parchemin !


Mais si nous trouvons le trésor, nous pouvons conclure un compromis !


En avant, Jacky ! Mon rêve d'émigrer en Amérique va peut-être se réaliser !
92


Voilà le puits, Jacky! Au boulot!


Je nage bien, Thys! Laisse-moi plonger!


Soit! Voici une lanterne dans un emballage étanche! Tu l'ouvriras dans la cachette!


Attache-moi ta corde autour de la taille, Thys! On ne sait jamais!


Si j'ai des ennuis, je secoue la corde et tu me hisses!
SANS HÉSITER, JACKY PLONGE DANS LE PUITS.


Le passage vers la cachette!... J'enlève les pierres!


JACKY REMONTE PLUSIEURS FOIS POUR RESPIRER. PUIS IL S'INTRODUIT DANS LE SAS COMMUNIQUANT AVEC LA CHAMBRE SECRÈTE.


IL ARRIVE DANS UN ESPACE NAUSÉABOND ET ALLUME SA LANTERNE.

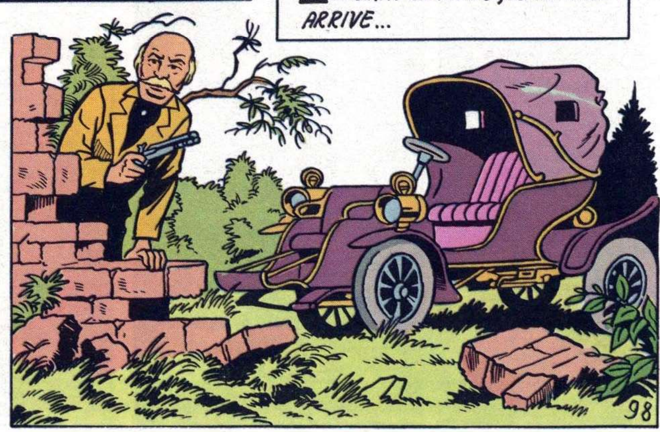

C'est donc vrai! Le trésor des Templiers!...


Des coffrets en fer... soudés ensemble par la rouille!
97


JACKY RETOURNE À LA SURFACE...


Thys! J'ai trouvé! Une douzaine de coffrets!


Donne-moi un marteau et un ciseau pour les détacher!


PENDANT CE TEMPS, LE NOTAIRE ARRIVE...
98


JACKY REPLONGE AVEC LES OUTILS.

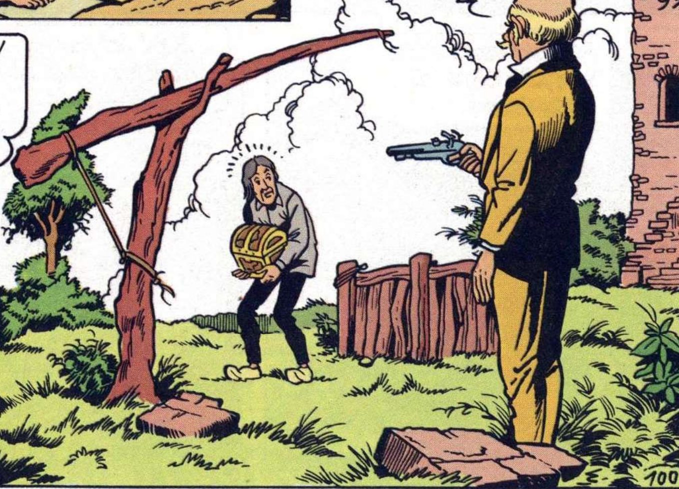

Chic! Ça va! Que contiendraient-ils?


Des pièces d'or? Des bijoux?... Nous le saurons bientôt!

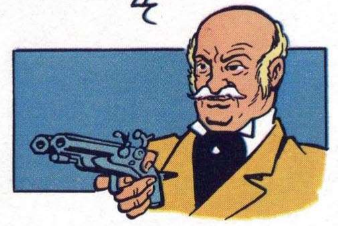

Ce trésor m'appartient, Thys! Que Jacky se dépêche de le remonter!
99


Oh hisse! Attention, il est très lourd! Quelle entreprise!


Le trésor des Templiers! Mon rêve se réalise! Une douzaine de coffrets!


100.


Monsieur le notaire, nous voulons seulement...
Silence ! Je n'ai pas le temps !

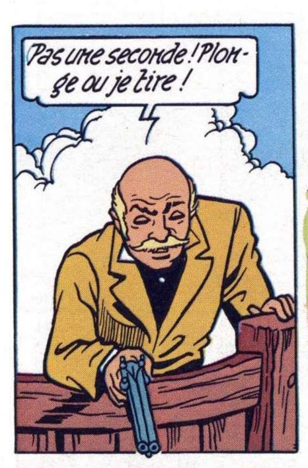

Je suis en difficultés financières et je dois, dès que possible, disparaître avec ce trésor ! Que Jacky remonte le tout !

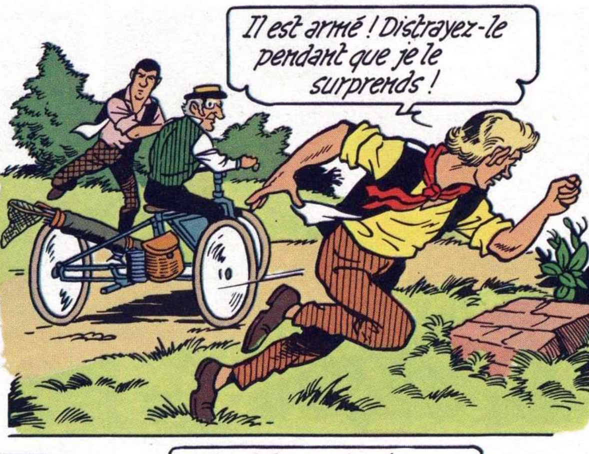

Il va s'épuiser ! Et je ne veux pas...
Ça t'apprendra à obéir !
101


Jacky, remonte les coffrets en vitesse, ou Thys payera !
JACKY NE PEUT QU'OBÉIR.


Vite, ou tu n'en sors pas vivant !


Un instant, je n'en peux plus !
102


Pas une seconde ! Plonge ou je tire !


Il est armé ! Distrayez-le pendant que je le surprends !


103.


Mettons-nous à couvert, Dix-Sept ! Il va tirer !


Haut les mains !... Montrez-vous ou je tue Thys !

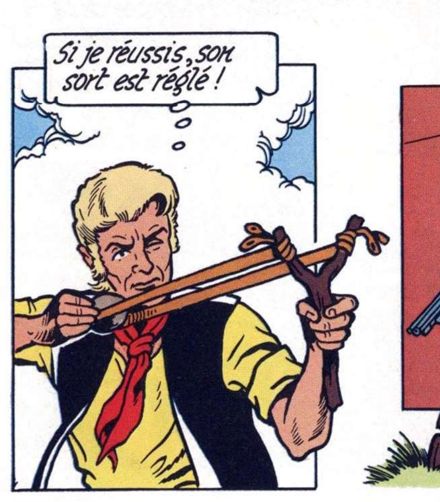

Redressons-nous, pour donner une chance à Robert !
104.


Robert et Bertrand sont là, mais que peuvent-ils faire ?


Je n'ai pas de pistolet mais avec mes bretelles et...


...cette branche fourchue...

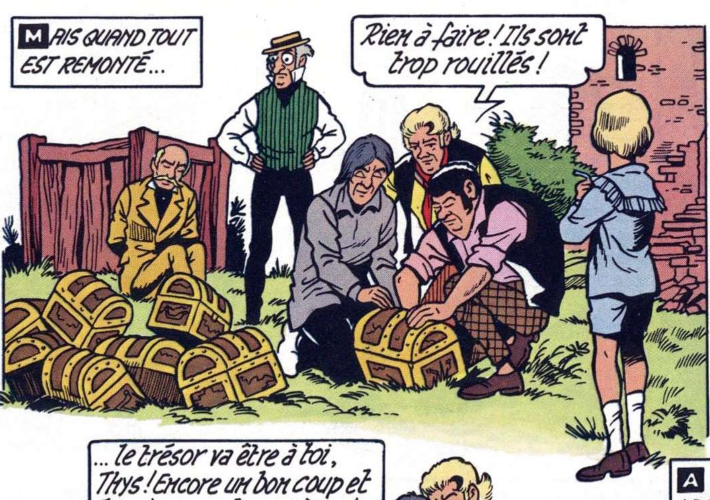

...je me fabrique une catapulte !
105.


Si je réussis, son sort est réglé !




Jacky, il était temps, hein ?
Dès que cet individu est hors d'état de nuire, je voudrais savoir ce que contiennent ces coffrets !
106.


Oui, mais d'abord remonter Jacky et achever sa tâche !


MAIS QUAND TOUT EST REMONTÉ...
Rien à faire ! Ils sont trop rouillés !


Patience ! Je confie le notaire à la police et je reviens avec des outils !
107.


LA PATIENCE DE NOS AMIS EST MISE À RUDE ÉPREUVE. ENFIN...


...le trésor va être à toi, Thys ! Encore un bon coup et tu sais ce que tu possèdes !


A LA DÉCEPTION GÉNÉRALE, LES COFFRETS NE CONTIENNENT QUE DES CAILLOUX.


108.

Les Templiers ont sans doute voulu mystifier d'éventuels espions de Philippe le Beau ; je ne vois pas d'autre explication plausible !
Possible, mais quelle désillusion pour Thys !
Oui, c'était ma dernière chance d'émigrer !
Mais non, Thys ! Mêmes vides, ces coffrets ont une valeur historique non négligeable ! Je connais un antiquaire qui te les achètera !
Oh ! C'est vrai ?
Certainement ! Et tu obtiendras assez pour payer la traversée de ta famille !

CHACUN AIDE À TRANSPORTER LES COFFRETS CHEZ THYS.
TOUTE LA FAMILLE ESPÈRE UN AVENIR MEILLEUR.
Mes vacances se terminent ; j'ai de nouveau le pouvoir de vous poursuivre pour vagabondage !
Vous divaguez, inspecteur ? Handicapé au pied comme vous l'êtes !
110

Moi ? Je ne suis pas handicapé !
Non ? Et...
Le vagabondage à réprimer, c'est son obsession ; mieux vaut pour sa santé que nous détalions !
111

PENDANT QUE DIX-SEPT RENTRE CHEZ LUI EN RUMINANT SA VENGEANCE...
...ROBERT, BERTRAND ET JACKY JOUISSENT DES JOIES DU GRAND AIR ET DE LA LIBERTÉ.
Fin
112.



Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

1. Le mystère de Brispierre
2. La couronne mystérieuse
3. Roi de la jungle
4. Le tomahawk d'or
5. Le gnome de bronze
6. L'île verte
7. Le collectionneur original
8. La ville sous-marine
9. Les anneaux de Jupiter
10. Compo, le géant
11. La chasse dangereuse
12. Le cascadeur d'or
13. Le roi de la tomate
14. Les mouches de Masakin
15. Le gardian masqué
16. Le chasseur de chaussures
17. Le rat d'acier
18. Le volcan d'Itihat
19. Les glaçons de Loch Latham
20. Le chasseur de trésors
21. Les alchimistes
22. La tête d'or
23. Le breuvage magique
24. Aventure en Berunka
25. Les corbeaux de la Tour de Londres
26. Les perles de Majorque
27. Le vaisseau fantôme
28. Le canon turc
29. Les licornes vertes
30. La bombarde
31. Des roses pour la Berunka
32. L'arc-en-ciel bagarreur
33. La chenille de l'espace
34. Le temple du silence
35. Le biplan fantôme
36. Jérôme contre Jérôme
37. Le mystère de la route nationale
38. La bouée rouge
39. Les pirates de l'air
40. La clavicule du dinosaure
41. Quand les cigares explosent
42. Les joujoux dangereux
43. La chauve-souris
44. Razzia à Djerba
45. La grande-crevette
46. Le phare de Dragonera
47. Les Morrigans
48. La main noire
49. La piscine dangereuse
50. Les menhirs dansants
51. La couronne enchantée
52. Les statues ardentes
53. Les autophages
54. Le chien noir et la sorcière
55. Les flammes gelées
56. Le syndicat des cascadeurs
57. La ruche
58. L'enlèvement
59. Le pied du druide
60. Le carreau rouillé
61. Le faiseur de vent
62. La gondole noire
63. Le chevalier fantôme
64. Les voleurs de ferraille
65. Le dragon à deux cornes
66. Les pilleurs de banques
67. L'énigme de la mine
68. Une île au soleil
69. Le strato klepto cumulus
70. La légende
71. Les voleurs de fruits
72. Aventure au Far West
73. Le gayo jaune
74. Le géant de la forêt
75. Le petit bois ensorcelé
76. Les escargots de Fukuzawa
77. Des momies à Morotari
78. Les chaudrons de Cocolo
79. Le maniaque de la mécanique
80. Le tournoi
81. Au pays des dragons



MARC SLEEN

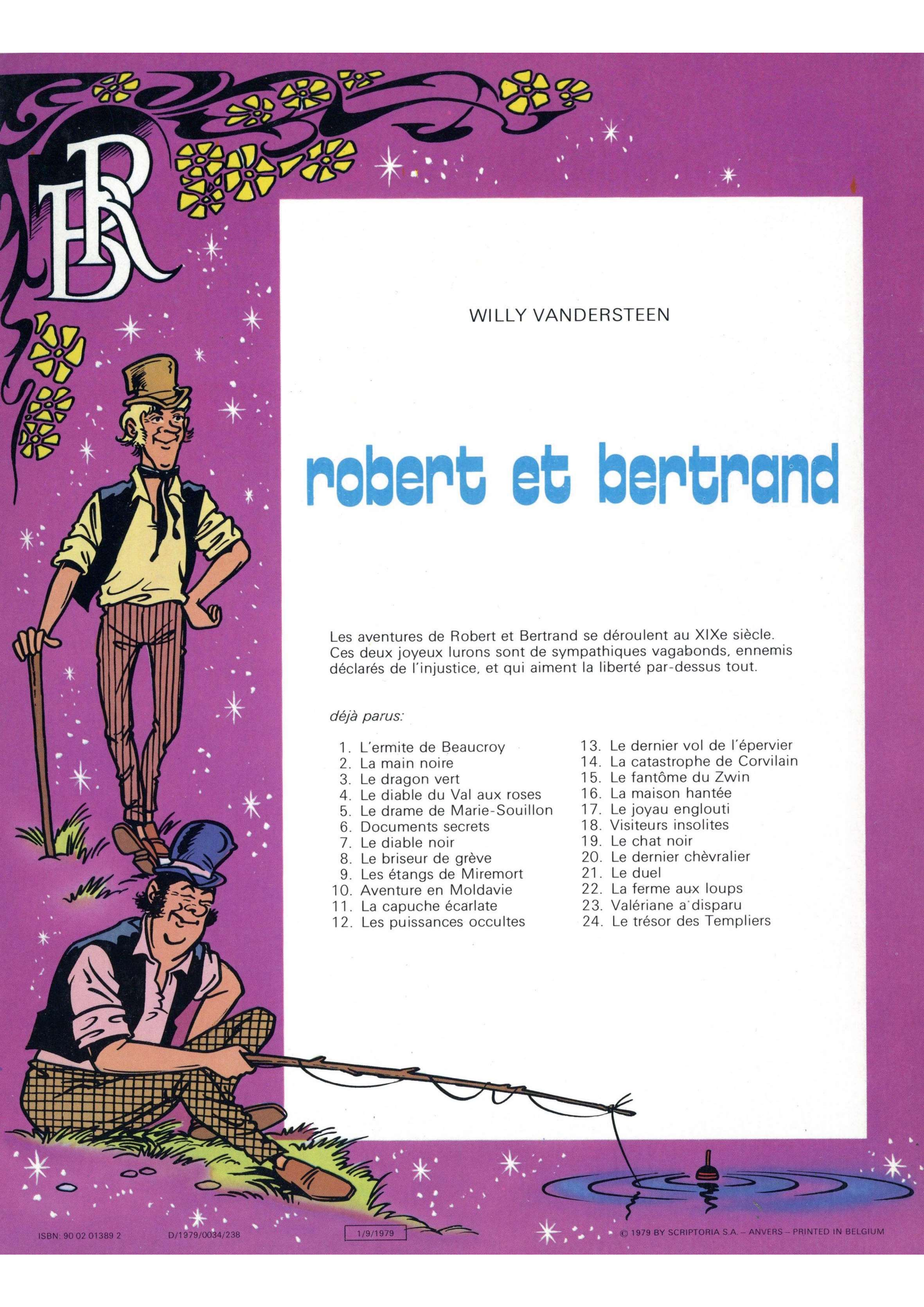
Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

10. Arthur Grosbedon
11. Les Wallabites
12. Le lutin doré
13. Baringo
14. Néron contre la F.F.F.
15. Sacré Théophile
16. Mama Kali
17. Les hommes bleus
18. Le lavoir des chiens
19. Les Nérontiques
20. Les Dinas déchaînées
21. Le cacatoès qui caquette
22. Gare à Castar
23. Les Papricains
24. Le mystère de l'île de Pâques
25. Zongo au Congo
26. Le gorille jaune
27. Le jardin des malices
28. Ivan le terrible
29. La bague du Muphti
30. Les chenilles rousses
31. Patati patata
32. Novembre Noir
33. Le virus du rire
34. La princesse Lovely
35. La moutarde d'Abraham
36. La fleur qui parle
37. Enivrante Charlotte
38. L'homme sans visage
39. La pantoufle volante
40. Brigandage en folie
41. Ottoman XIV
42. Le mauvais œil
43. L'arme redoutable d'Oumtata
44. La disparition du vase de Chine
45. La couronne de Neptune
46. La bague enchantée
47. La comtesse verte
48. Néron et la tête de cheval
49. Les ailes de Xopotl
50. Les Jinkaboums
51. La baleine bleue
52. La flotte en folie
53. Le Clo Clo clan
54. La vengeance du grand Clo
55. Le sixième lutin
56. Le secret de Jean Muscle
57. Hannibal
58. Mister Nobody
59. Le chat de Chatmandou
60. La théière du roi
61. Les Néroses
62. La planète Egmont
63. Les bonbons-ballons



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti
18. Visiteurs insolites
19. Le chat noir
20. Le dernier chèvralier
21. Le duel
22. La ferme aux loups
23. Valériane a disparu
24. Le trésor des Templiers

ISBN: 90 02 01389 2 D/1979/0034/238 1/9/1979